CRONOGRAMA GENERAL DE ACTIVIDADES
PROGRAMA DE FORMACIÓN TITULADA
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO – REGIONAL QUINDÍO
FICHA: 2721536
Fase 2 (Planeación) - Guía de Aprendizaje 4

FECHA DE INICIO DE FORMACIÓN: 27 de Marzo de 2023
FECHA DE INICIO GA4: Miércoles 25 de Octubre de 2023
FECHA FIN GA4: Miércoles 13 de Diciembre de 2023

NOMBRE DE LA FASE	ACTIVIDAD DEL PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE (RAP)	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	INSTRUCTOR A CARGO DE LA EVIDENCIA	FECHAS DE ENTREGA	
							INICIA	FINALIZA
		GA4-220501093-AA1- Diseñar la estructura de la base de datos del sistema.	220501093-02 - Modelar las funciones del *software* de acuerdo con el informe de requisitos.	Evidencia de desempeño: Identificar entidades y relaciones planteadas en el caso de estudio. GA4-220501093-AA1-EV01. Calificable	8 Horas	Jorge Mario López posada - JMLP	25/10/2023	5/11/2023
			220501095-02 - Estructurar el modelo de datos del *software* de acuerdo con las especificaciones del análisis.	Evidencia de producto: Diseñar el modelo conceptual y lógico de acuerdo al caso de estudio. GA4-220501095-AA1-EV01. Calificable	8 horas	NO REALIZAR		
				Evidencias de producto: Modelos conceptual y lógico para el proyecto desarrollo de *software*. GA4-220501095-AA1-EV02. Calificable		Carlos Alberto Fuel Tulcán - CAFT	30/10/2023	12/11/2023
				Evidencias de conocimiento: Taller de conceptos y principios de programación orientada a objetos. GA4-220501095-AA2-EV01. Calificable	24 horas	Carlos Alberto Fuel Tulcán - CAFT	6/11/2023	19/11/2023

ÓN	tecnológica del sistema	GA4-220501095-AA2- Elabora artefactos usando el paradigma de programación orientada a objetos.	220501095-01 - Elaborar los artefactos de diseño del *software* siguiendo las prácticas de la metodología seleccionada.	Evidencia de producto: Informe de entregables para el proyecto de desarrollo de *software*. GA4-220501095-AA2-EV02. Calificable	24 horas	NO REALIZAR		
				Evidencia de conocimiento: Bases conceptuales acerca del lenguaje unificado de modelado (UML) y patrones de diseño. GA4-220501095-AA2-EV03	24 horas	Diana Marcela Rivera - DMRV	30/10/2023	12/11/2023
				Evidencias de Producto: Diagrama de clases del proyecto de *software*. GA4-220501095-AA2-EV04 Calificable		Diana Marcela Rivera - DMRV	13/11/2023	26/11/2023
				Evidencia de desempeño: Desarrollar la arquitectura de *software* de acuerdo al patrón de diseño seleccionado. GA4-220501095-AA2-EV05. Calificable	24 horas	Carlos Alberto Fuel Tulcán - CAFT	20/11/2023	3/12/2023
				Evidencias de Producto: Taller Arquitectura de *software*. GA4-220501095-AA2-EV06. Calificable	24 horas	Carlos Alberto Fuel Tulcán - CAFT	27/11/2023	10/12/2023
		GA4-220501095-AA3 - Elaborar los artefactos necesarios para el despliegue del *software* .		Evidencia de conocimiento: Mapa conceptual para Identificación y caracterización de los componentes del ciclo de vida del *software*. GA4-220501095-AA3-EV01. Calificable	48 horas	Jorge Mario López posada - JMLP	20/11/2023	3/12/2023
				Evidencia de desempeño: Foro. Implementar la arquitectura de *software* al caso de estudio y proyecto a desarrollar. GA4-220501095-AA3-EV02		NO REALIZAR		

PLANEACI	Determinar la estructura lógica y			Evidencia de producto: Diagrama de despliegue para caso de estudio y proyecto de *software*. GA4-220501095-AA3-EV03. Calificable		Diana Marcela Rivera - DMRV	27/11/2023	10/12/2023
		GA4-220501095-AA4-Realizar la evaluación de artefactos del *software* .	220501095_04 - Verificar los entregables de la fase de diseño del *software* de acuerdo con lo establecido en el informe de análisis.	Evidencia de conocimiento: Cuestionario Técnico sobre validación de documentos. GA4-220501095-AA4-EV01. Calificable	40 horas	NO REALIZAR		
				Evidencia de desempeño: Diseño de instrumentos para verificación de artefactos. GA4- 220501095-AA4-EV02. Calificable		Diana Marcela Rivera - DMRV	4/12/2023	13/12/2023
				Evidencia de producto: Listas de chequeo para validación de documentación de diseño. GA4- 220501095-AA4-EV03- Calificable		NO REALIZAR		
				Evidencia de producto: Informe de evaluación a los artefactos de diseño del *software* . GA4- 220501095-AA4- EV04. Calificable		Jorge Mario López Posada - JMLP	4/12/2023	13/12/2023
		GA4-240201524-AA1-Aplicar los componentes de la comunicación y argumentar sus procesos, de acuerdo a las diferentes situaciones comunicativas.	240201524-01 - Analizar los componentes de la comunicación según sus características, intencionalidad y contexto 240201524-02 - Argumentar en forma oral y escrita atendiendo las exigencias y particularidades de las diversas situaciones comunicativas mediante los distintos sistemas de	Evidencia de desempeño: video. La comunicación como expresión humana. GA4- 240201524-AA1-EV01. Calificable.	24 horas	Idaly Perez Amezquita - IPA	30/10/2023	12/11/2023

		GA4-240201524-AA2-Comunicar asertivamente, con cohesión y coherencia lexical, basado en los procesos comunicativos que se dan en el contexto del desempeño laboral.	240201524-03 - Relacionar los procesos comunicativos teniendo en cuenta criterios de lógica y racionalidad	Evidencia de producto: informe. Creación de contenidos comunicativos. GA4-240201524- AA2-EV01. Calificable.	24 horas	Idaly Perez Amezquita - IPA	13/11/2023	26/11/2023
			240201524-04 - Establecer procesos de enriquecimiento lexical y acciones de mejoramiento en el desarrollo de procesos comunicativos según requerimientos del contexto					
		GA4-240202501-AA1-Establecer acciones de mejora relacionadas con expresiones, estructuras y desempeño de acuerdo al programa de formación.	240202501-04 - Implementar acciones de mejora relacionadas con el uso de expresiones, estructuras y desempeño según los resultados de aprendizaje formulados para el programa.	Evidencia de conocimiento: cuestionario bilingüismo. GA4-240202501- AA1-EV01. Calificable.	12 horas	Johana Paola Afanador Quintero - JPAQ	6/11/2023	19/11/2023
				Evidencia de producto: mapa mental sobre su (Personal Learning Environment) PLE. GA4-240202501-AA1-EV02	12 horas	Johana Paola Afanador Quintero - JPAQ	6/11/2023	19/11/2023
				Evidencia de desempeño: blog en el que consolide y presente las evidencias de vídeo, audio y texto que ha elaborado en inglés. GA4-240202501-AA1-EV03. Calificable	24 horas	Johana Paola Afanador Quintero - JPAQ	20/11/2023	3/12/2023



CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO

CRONOGRAMA DE EJECUCIÓN CONTRACTUAL 2023

FICHA:	NIVEL:	PROGRAMA DE FORMACIÓN:	CÓDIGO:	VERSIÓN:
2834781	Tecnólogo	Tecnólogo en Desarrollo Publicitario	124100	1

AMBIENTE:	GESTOR DE PROYECTO:	INICIO FICHA:	FIN FICHA:
Virtual	Astrith Eugenia Rincón	11/09/2023	10/12/2025

CÓDIGO PROYECTO:	PROYECTO FORMATIVO:
2434918	Desarrollo de soluciones publicitarias para las MiPymes de la región.

HORA		LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES
23:00:00	23:30:00	Ruben Dario Gutierrez	Ruben Dario Gutierrez	Ruben Dario Gutierrez	Ruben Dario Gutierrez	Ruben Dario Gutierrez
23:30:00	0:00:00					
0:00:00	0:30:00	Astrith Eugenia Rincón	Astrith Eugenia Rincón	Astrith Eugenia Rincón	Astrith Eugenia Rincón	Astrith Eugenia Rincón
0:30:00	1:00:00					
1:00:00	1:30:00					
1:30:00	2:00:00					
2:00:00	2:30:00	Oscar Albeiro Guerrero	Oscar Albeiro Guerrero	Oscar Albeiro Guerrero	Oscar Albeiro Guerrero	Oscar Albeiro Guerrero
2:30:00	3:00:00					
3:00:00	3:30:00	Idaly Perez Amezquita	Idaly Perez Amezquita	Idaly Perez Amezquita	Idaly Perez Amezquita	Idaly Perez Amezquita
3:30:00	4:00:00					
4:00:00	4:30:00	Jenny Perdomo Arboleda	Jenny Perdomo Arboleda	Jenny Perdomo Arboleda	Jenny Perdomo Arboleda	Jenny Perdomo Arboleda
4:30:00	5:00:00					
8:00:00	8:30:00	Lina Marcela García López	Lina Marcela García López	Lina Marcela García López	Lina Marcela García López	Lina Marcela García López
8:30:00	9:00:00					

CRONOGRAMA GENERAL DE ACTIVIDADES
PROGRAMA DE FORMACIÓN TITULADA ANIMACIÓN 3D
ANIMACIÓN 3D (2626963)
CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO – REGIONAL QUINDÍO - ARMENIA

FECHA DE INICIO FORMACIÓN:	*6/09/2022*
FECHA DE INICIO DE FORMACIÓN FASE VERIFICAR	*19/10/2023*
FECHA FIN FASE VERIFICAR:	*7/04/2024*

NOMBRE DE LA FASE	ACTIVIDAD DEL PROYECTO	ACTIVIDA DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	FECHAS DE ENTREGA	
						INICIA FIN	
	AP7. Construir la puesta en escena según los requerimientos del story board: personajes riggeados y animados.	**GA7-220501084-AA1**. Construir los sistemas de deformación o esqueletos de los personajes y assets.	**220501084-01.** Construir sistemas de controles de movimiento según las características del modelo.	**Evidencia de producto:** Archivo fuente de los *Rig* del proyecto. **GA7-220501083-AA1- EV01.**	280 horas	18/10/2023 30/10/2023	Lina Marcela García
				Evidencia de desempeño: Vídeo de verificación que las mallas deforman correctamente. **GA7-220501083-AA1-EV02.**		25/10/2023 20/11/2023	Victor Hugo Moncayo
		GA7-240201526-AA1. Reconocer el impacto de las acciones humanas sobre sí mismo y el entorno, dándoles un criterio de valor	**240201526 - 01.** Promover mi dignidad y la del otro a partir de los principios y valores éticos como aporte en la instauración de una cultura de paz.	**Evidencia de conocimiento.** Taller de reflexión escrita. Caso Malala. GA7-240201526-AA1-EV01.	48 horas	15/11/2023 21/11/2023	Idaly Perez Amezquita
		GA7-240201526-AA2. Diseñar y definir su proyecto de vida, aplicando técnicas de PNL.		**Evidencia de producto.** Video presentación. Proyecto de vida. GA7-240201526-AA2-EV01.		15/11/2023 22/11/2023	Idaly Perez Amezquita
		GA7-240201526-AA3. Reconocer los conceptos sobre la vida en comunidad teniendo como base las relaciones con el contexto social.	**240201526 -02.** Establecer relaciones de crecimiento personal y comunitario a partir del bien común como aporte para el desarrollo social.	**Evidencia de desempeño.** Diagrama de sistemas. Relación del individuo con el entorno. GA7- 240201526-AA3-EV01		15/11/2023 23/11/2023	Idaly Perez Amezquita
		GA7-240201526-AA4. Proponer estrategias para promover el uso racional de los recursos teniendo como base los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS).	**240201526 - 03**. Promover el uso racional de los recursos naturales a partir de criterios de sostenibilidad y sustentabilidad ética y normativa vigente.	**Evidencia de producto.** Ejemplo de una marca sostenible que cumpla con TRIPLE BOTTOM LINE. GA7-240201526-AA4-EV01.		17/11/2023 25/11/2023	Ramiro Andrade Polanco
		GA7-240201526-AA5. Reconocer los hechos históricos más representativos en la historia de Colombia que están marcados por la violencia y los acuerdos de paz.	**240201526 - 04.** Contribuir con el fortalecimiento de la cultura de paz a partir de la dignidad humana y las estrategias para la transformación de conflictos.	**Evidencia de desempeño.** Mapa mental. Hitos del conflicto armado en Colombia en los últimos 50 años. GA7-240201526-AA5- EV01.		17/11/2023 25/11/2023	Ramiro Andrade Polanco
		GA7-240201526-AA6. Utilizar las estrategias de negociación frente al conflicto colombiano teniendo en cuenta las relaciones interpersonales		**Evidencia de producto.** Documento colaborativo. Solución del caso. GA7-240201526-AA6- EV01.		20/11/2023 27/11/2023	Ramiro Andrade Polanco

Verificar	P8. Componer las escenas y animar los elementos 3D de acuerdo al storyboard.	**GA8-220501084-AA1.** Componer las escenas y animar los elementos 3D de acuerdo al storyboard.	**220501084-02.** Componer la escena de acuerdo a lo establecido en el storyboard.	**Evidencia de conocimiento y producto:** Vídeo de 3 planos de animación básica. **GA8-220501083-AA2- EV01.**	296 horas	25/11/2023 15/02/2024	Juan David Laverde
			220501084-03. Animar los elementos 3D en la escena de acuerdo con en el storyboard.	**Evidencia de producto:** Archivo fuente y render de la composición de 3 escenas del proyecto (layout). **GA8-220501083- AA2-EV02.**		25/11/2023 15/02/2024	Lina Marcela García
				Evidencia de producto: Archivo comprimido de videos de las escenas animadas. **GA8- 220501083-AA2-EV03.**		25/11/2023 20/02/2024	Victor Hugo Moncayo
		GA8-240201525-AA1. Reconocer capacidades personales para convertirse en emprendedor, como parte de su proyecto de vida en términos de desarrollo humano y económico.	**240201529-01.** Integrar elementos de la cultura emprendedora teniendo en cuenta el perfil personal y el contexto de desarrollo social.	**Evidencia de conocimiento.** DOFA Personal. Identificar habilidades personales como emprendedor. GA8-240201529- AA1-EV01.	48 horas	15/02/2024 21/02/2024	Ramiro Andrade Polanco
		GA8-240201525-AA2 Definir el modelo de negocio a desarrollar en el emprendimiento, según las oportunidades de mercado.	**240201529-02.** Caracterizar la idea de negocio teniendo en cuenta las oportunidades y necesidades del sector productivo y social.	**Evidencia de desempeño.** Modelo CANVAS del emprendimiento. Crear modelo de negocio en el que se caracteriza el emprendimiento. GA8-240201529- AA2-EV01.		15/02/2024 23/02/2024	Ramiro Andrade Polanco
		GA8-240201525-AA3. Establecer el modelo financiero y proyectar la viabilidad del emprendimiento.	**240201529-03.** Estructurar el plan de negocio de acuerdo con las características empresariales y tendencias de mercado.			27/02/2024 10/03/2024	Ramiro Andrade Polanco
			240201529-04. Valorar la propuesta de negocio conforme con su estructura y necesidades del sector productivo y social.	**Evidencia de producto. Modelo financiero.** Proyectar viabilidad financiera del emprendimiento. GA8-240201529- AA3-EV01.		27/02/2024 10/03/2024	Ramiro Andrade Polanco
		GA9-220501084-AA1. Generar los esquemas de iluminacion de las escenas avaladas de acuerdo al sotryboard.	**220501084-04.** Iluminar las escenas de acuerdo a los parámetros definidos	**Evidencia de producto:** Archivo fuente y bitácora de Render de iluminación de escenas en 3D. **GA9-220501083-AA1- EV01.**	144 horas	25/02/2024 20/03/2024	Victor Hugo Moncayo
			220501084-05. Revisar la escena animada de acuerdo con el storyboard.	**Evidencia de desempeño:** Lista de chequeo para evaluar el proyecto animado. **GA9-220501083-AA1-EV02.**		5/03/2024 20/03/2024	Lina Marcela García
		GA9_210201501-AA1. Comparar las condiciones del trabajo en el devenir histórico de la humanidad	**210201501-01-** Reconocer el trabajo como factor de movilidad social y transformación vital con referencia a la fenomenología y a los derechos fundamentales en el trabajo.	**Evidencia de conocimiento:** Taller. **GA9_210201501-AA1-EV01**	48 horas	15/03/2024 22/03/2024	Idaly Perez Amezquita
				Evidencia de desempeño: Foro sobre características del trabajo en contexto local.		15/03/2024 23/03/2024	Idaly Perez Amezquita
		GA9_210201501-AA2	**210201501-02.** Valorar la	**GA9_210201501-AA1-EV02**		12/03/2024 22/03/2024	Ramiro Andrade Polanco
				Evidencia de producto: Informe sobre trabajo decente, ciudadanía laboral, derechos individuales y colectivos en el trabajo. **GA9_210201501-AA2-EV01**		12/03/2024 22/03/2025	Ramiro Andrade Polanco

	AP9. Evaluar la pertinencia de las escenas animadas, segun el storyboard y construir los sistemas de iluminacion correspondiente.	**GA9_210201501-AA2**. Reconocer los derechos humanos laborales con base en el estudio de los derechos humanos y fundamentales en el trabajo	**210201501-02**- Valorar la importancia de la ciudadanía laboral con base en el estudio de los derechos humanos y fundamentales en el trabajo.	**Evidencia de desempeño:** Foro sobre el convenio colectivo del trabajo y la libertad sindical. **GA9_210201501-AA2-EV02.**		17/03/2024 24/03/2024	Ramiro Andrade Polanco
				Evidencia de conocimiento: Gráfico sobre la negociación colectiva. **GA9_210201501-AA2-EV03**		17/03/2024 26/03/2024	Ramiro Andrade Polanco
				Evidencia de conocimiento: Infografía sobre la huelga. GA9_210201501-AA2-EV04		17/03/2024 26/03/2024	Ramiro Andrade Polanco
		GA9_210201501-AA3. Establecer la importancia de los derechos de los pueblos, de la solidaridad y la paz de acuerdo con los indicadores de desarrollo humano	**210201501-03**- Practicar los derechos fundamentales en el trabajo de acuerdo con la constitución política y los convenios internacionales.	**Evidencia de conocimiento:** Mapa mental violación de derechos del trabajo. **GA9_210201501-AA3- EV01.**		20/03/2024 27/03/2024	Idaly Perez Amezquita
				Evidencia de desempeño: Foro estudio de caso. **GA9_210201501- AA3-EV02.**		20/03/2024 27/03/2024	Idaly Perez Amezquita
				Evidencia de conocimiento: Cuadro comparativo sobre el derecho de petición y la acción de tutela. **GA9_210201501-AA3- EV03.**		20/03/2024 28/03/2024	Idaly Perez Amezquita
		GA9_210201501-AA4. Comprender la importancia de las acciones e instituciones encargadas de la protección de los derechos del trabajo, los pueblos y la naturaleza, en el contexto territorial específico y a nivel nacional.	**210201501-04-** Participar en acciones solidarias teniendo en cuenta el ejercicio de los derechos humanos, de los pueblos y de la naturaleza.	**Evidencia de producto**: Texto argumentativo. **GA9_210201501- AA3-EV04.**		22/03/2024 4/04/2024	Idaly Perez Amezquita
				Evidencia de desempeño: Foro Estado social de derecho. **GA9_210201501-AA4-EV01**		22/03/2024 6/04/2024	Idaly Perez Amezquita
				Evidencia de producto: Presentación. **GA9_210201501- AA4-EV02**		22/03/2024 7/04/2024	Idaly Perez Amezquita



CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO

CRONOGRAMA DE EJECUCIÓN CONTRACTUAL 2023

FICHA:	NIVEL:	PROGRAMA DE FORMACIÓN:	CÓDIGO:	VERSIÓN:
2834595	Técnico	Técnico en Preselección de Talento Humano Mediado por Herramientas TIC	134206	1

AMBIENTE:	GESTOR DE PROYECTO:	INICIO FICHA:	FIN FICHA:
Virtual	Sandra Milena Rey Lizarazo	11/09/2023	10/12/2024

CÓDIGO PROYECTO:	PROYECTO FORMATIVO:
134206	Aplicación de procedimientos técnicos para la preselección de candidatos utilizando herramientas tecnológicas y digitales.

HORA		LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES
22:00:00	22:30:00	Ana Milena Madrid	Ana Milena Madrid	Ana Milena Madrid	Ana Milena Madrid	Ana Milena Madrid
22:30:00	23:00:00					
23:00:00	23:30:00					
23:30:00	0:00:00					
0:00:00	0:30:00	Jenny Perdono Arboleda	Jenny Perdono Arboleda	Jenny Perdono Arboleda	Jenny Perdono Arboleda	Jenny Perdono Arboleda
0:30:00	1:00:00					
1:00:00	1:30:00	Adriana López Duque	Adriana López Duque	Adriana López Duque	Adriana López Duque	Adriana López Duque
1:30:00	2:00:00					
2:00:00	2:30:00					
2:30:00	3:00:00					
3:00:00	3:30:00	Sandra Milena Rey Lizarazo	Sandra Milena Rey Lizarazo	Sandra Milena Rey Lizarazo	Sandra Milena Rey Lizarazo	Sandra Milena Rey Lizarazo
3:30:00	4:00:00					
4:00:00	4:30:00					
4:30:00	5:00:00					
5:00:00	5:30:00					
5:30:00	6:00:00					
6:30:00	7:00:00					
7:00:00	7:30:00	Idaly Perez Amezquita	Idaly Perez Amezquita	Idaly Perez Amezquita	Idaly Perez Amezquita	Idaly Perez Amezquita
7:30:00	8:00:00					

PROGRAMA DE FORMACIÓN TITULADA TECNOLOGÍA EN DESARROLLO PUBLICITARIO
CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO – REGIONAL QUINDIO
CRONOGRAMA FASE DE ANÁLISIS FICHA 2834781

FECHA DE INICIO: 9/10/2023 FECHA FIN FASE: 16/12/2023

ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE A DESARROLLAR	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	EVIDENCIA	INSTRUCTOR	TIEMPO DURACIÓNESTIMADO (HORAS)	FECHAS DE ENTREGA	
						INICIO	FIN
AP1: Reconocer necesidades de comunicación publicitaria teniendo en cuenta entorno empresarial.	GA1-260101051-AA1: Desarrollar el brief con base en el diagnóstico realizado a la Mipyme.	RAP2: 260101051-01 - Establecer variables situacionales teniendo en cuenta requerimientos de la organización.	• GA1-260101051-AA1-EV01: Mapa conceptual sobre la conceptualización de las fuentes de información de la Mypime.	Lina Marcela García	28	9/10/2023	3/11/2023
			• GA1-260101051-AA1-EV02: Presentación matrices de diagnóstico empresarial.	Ruben Dario Gutiérrez	56	17/10/2023	10/11/2023
		RAP3: 260101051-02 - Elaborar el brief según análisis y reconocimiento de estrategias de comunicación.	• GA1-260101051-AA1-EV03: Infografía de estrategias promocionales.	Oscar Albeiro Guerrero	65	31/10/2023	24/11/2023
			• GA1-260101051-AA1-EV04: Documentos de campañas publicitarias.	Lina Marcela García	187	13/11/2023	16/12/2023
	GA1-220501046-AA1: Reconocer software de sistemas, software de programación y software de aplicaciones.	RAP55: 220501046 -01 - Alistar herramientas de tecnologías de la información y la comunicación (TIC), de acuerdo con las necesidades de procesamiento de información y comunicación.	• GA1-220501046-AA1-EV01: Mapa conceptual sobre software y servicios de internet.	Oscar Albeiro Guerrero	12	16/10/2023	1/11/2023
	GA1-220501046-AA2: Desarrollar un taller práctico sobre los términos y funcionalidades de la ofimática.	RAP58: 220501046-02 - Aplicar funcionalidades de herramientas y servicios TIC, de acuerdo con manuales de uso, procedimientos establecidos y buenas prácticas.	• GA1-220501046-AA2-EV01: Taller sobre la utilización de las herramientas de ofimática.	Astrith Rincón	24	22/10/2023	11/11/2023
		RAP 57: 220501046-03 - Evaluar los resultados, de acuerdo con los requerimientos.					
	GA1-220501046-AA3: Elaborar un informe con las mejoras de producto orientado desde las TIC.	RAP56: 220501046-04 - Optimizar los resultados, de acuerdo con la verificación.	• GA1-220501046-AA3-EV01: Informe de mejora de productos con la incorporación de TIC.	Astrith Rincón	12	21/11/2023	7/12/2023
	GA1-240201526-AA1: Reconocer el impacto de las acciones humanas sobre sí mismo y el entorno, dándoles un criterio de valor.	RAP37: 240201526-01 - Promover mi dignidad y la del otro a partir de los principios y valores éticos como aporte en la instauración de una cultura de paz.	• GA1-240201526-AA2-EV01: Video presentación de proyecto de vida.	Idaly Pérez Amézquita	6	23/10/2023	31/10/2023
	GA1-240201526-AA2: Diseñar y definir su proyecto de vida, aplicando técnicas de PNL.		• GA1-240201526-AA1-EV01: Taller de reflexión escrita del caso Malala	Jenny Perdomo Arboleda	12	6/11/2023	19/11/2023
	GA1-240201526-AA3: Reconocer los conceptos sobre la vida en comunidad teniendo como base las relaciones con el contexto social.	RAP38: 240201526-02 - Establecer relaciones de crecimiento personal y comunitario a partir del bien común como aporte para el desarrollo social.	• GA1-240201526-AA3-EV01: Diagrama de sistemas de la relación del individuo con el entorno.	Idaly Pérez Amézquita	12	30/10/2023	21/11/2023
	GA1-240201526-AA4: Proponer estrategias para promover el uso racional de los recursos teniendo como base los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS).	RAP35: 240201526-03 - Promover el uso racional de los recursos naturales a partir de criterios de sostenibilidad y sustentabilidad ética y normativa vigente.	• GA1-240201526-AA4-EV01: Ejemplo de una marca sostenible que cumpla con Triple Bottom Line.	Ruben Dario Gutiérrez	12	20/11/2023	5/12/2023
	GA1-240201526-AA5: Reconocer los hechos históricos más representativos en la historia de Colombia que están marcados por la violencia y los acuerdos de paz.	RAP36: 240201526-04 - Contribuir con el fortalecimiento de la cultura de paz a partir de la dignidad humana y las estrategias para la transformación de conflictos.	• GA1-240201526-AA5-EV01: Mapa mental de los hitos del conflicto armado en Colombia en los últimos 50 años.	Idaly Pérez Amézquita	6	1/12/2023	11/12/2023
	GA1-240201526-AA6: Utilizar las estrategias de negociación frente al conflicto colombiano teniendo en cuenta las relaciones interpersonales y las experiencias de otros acuerdos exitosos.		• GA1-240201526-AA6-EV01: Documento colaborativo de la solución del caso.	Jenny Perdomo Arboleda	6	7/12/2023	16/12/2023



CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO

CRONOGRAMA DE EJECUCIÓN CONTRACTUAL 2023

FICHA:	NIVEL:	PROGRAMA DE FORMACIÓN:	CÓDIGO:	VERSIÓN:
2675760	Tecnólogo	Tecnólogo en Animación 3D	524703	1
AMBIENTE:		**GESTOR DE PROYECTO:**	**INICIO FICHA:**	**FIN FICHA:**
Virtual		Juan David Laverde	21/11/2022	20/02/2025
CÓDIGO PROYECTO:		**PROYECTO FORMATIVO:**		
		Producción de contenidos digitales 3D para el desarrollo de productos y servicios en el sector productivo.		

HORA		LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES
22:00:00	22:30:00	ANDRES G. ALVARADO	ANDRES G. ALVARADO	ANDRES G. ALVARADO	ANDRES G. ALVARADO	ANDRES G. ALVARADO
22:30:00	23:00:00					
23:00:00	23:30:00	RAMIRO ANDRADE	RAMIRO ANDRADE	RAMIRO ANDRADE	RAMIRO ANDRADE	RAMIRO ANDRADE
23:30:00	0:00:00					
0:00:00	0:30:00	IDALY PEREZ	IDALY PEREZ	IDALY PEREZ	IDALY PEREZ	IDALY PEREZ
0:30:00	1:00:00					
1:00:00	1:30:00	LAURA JAZMIN VILLA	LAURA JAZMIN VILLA	LAURA JAZMIN VILLA	LAURA JAZMIN VILLA	LAURA JAZMIN VILLA
1:30:00	2:00:00					
2:00:00	2:30:00	JUAN DAVID LAVERDE	JUAN DAVID LAVERDE	JUAN DAVID LAVERDE	JUAN DAVID LAVERDE	JUAN DAVID LAVERDE
2:30:00	3:00:00					
3:00:00	3:30:00					
3:30:00	4:00:00					
4:00:00	4:30:00	LINA MARCELA GARCÍA	LINA MARCELA GARCÍA	LINA MARCELA GARCÍA	LINA MARCELA GARCÍA	LINA MARCELA GARCÍA
4:30:00	5:00:00					
5:00:00	5:30:00					
5:30:00	6:00:00					

FICHA:	NIVEL:	PROGRAMA DE FORMACIÓN:			CÓDIGO:	VERSIÓN:
2653110	Técnico	Técnico en Apoyo Administrativo en Salud			134507	2
AMBIENTE:		**GESTOR DE PROYECTO:**			**INICIO FICHA:**	**FIN FICHA:**
Virtual		Dolly Marcela Carrillo			5/10/2022	4/04/2024
CÓDIGO PROYECTO:		**PROYECTO FORMATIVO:**				
2001073		Contribución a la mejora continua de los procesos de apoyo administrativo en las entidades del sector salud.				
HORA		LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES
0:00:00	0:30:00					
0:30:00	1:00:00					
1:00:00	1:30:00	DOLLY MARCELA CARRILLO	DOLLY MARCELA CARRILLO	DOLLY MARCELA CARRILLO	DOLLY MARCELA CARRILLO	DOLLY MARCELA CARRILLO
1:30:00	2:00:00					
2:00:00	2:30:00					
2:30:00	3:00:00					
3:00:00	3:30:00					
3:30:00	4:00:00					
4:00:00	4:30:00	JONATHAN BEDOYA	JONATHAN BEDOYA	JONATHAN BEDOYA	JONATHAN BEDOYA	JONATHAN BEDOYA
4:30:00	5:00:00					
5:00:00	5:30:00					
5:30:00	6:00:00					
6:00:00	6:30:00	IDALY PEREZ	IDALY PEREZ	IDALY PEREZ	IDALY PEREZ	IDALY PEREZ
6:30:00	7:00:00					
7:00:00	7:30:00					
7:30:00	8:00:00					
8:00:00	8:30:00	VICTOR MEDINA	VICTOR MEDINA	VICTOR MEDINA	VICTOR MEDINA	VICTOR MEDINA
8:30:00	9:00:00					
13:00:00	13:30:00	CARLOS A. FUEL TULCÁN	CARLOS A. FUEL TULCÁN	CARLOS A. FUEL TULCÁN	CARLOS A. FUEL TULCÁN	CARLOS A. FUEL TULCÁN
13:30:00	14:00:00					
14:00:00	14:30:00	LORENA RUIZ	LORENA RUIZ	LORENA RUIZ	LORENA RUIZ	LORENA RUIZ
14:30:00	15:00:00					



CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO

CRONOGRAMA DE EJECUCIÓN CONTRACTUAL 2023

FICHA:	NIVEL:	PROGRAMA DE FORMACIÓN:	CÓDIGO:	VERSIÓN:
2627092	Tecnólogo	Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software	228118	1

AMBIENTE:	GESTOR DE PROYECTO:	INICIO FICHA:	FIN FICHA:
Virtual	Angélica María Otálvaro Marín	5/09/2022	4/12/2024

CÓDIGO PROYECTO:	PROYECTO FORMATIVO:
2386943	Construcción de software integrador de tecnologías orientadas a servicios

HORA		LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES
4:00:00	4:30:00	Carlos Alberto Fuel Tulcan	Carlos Alberto Fuel Tulcan	Carlos Alberto Fuel Tulcan	Carlos Alberto Fuel	Carlos Alberto Fuel
4:30:00	5:00:00					
5:00:00	5:30:00				Angélica María Otálvaro Marín	Angélica María Otálvaro Marín
5:30:00	6:00:00					
6:00:00	6:30:00	Angélica María Otálvaro Marín	Angélica María Otálvaro Marín	Angélica María Otálvaro Marín		
6:30:00	7:00:00					
7:00:00	7:30:00	Carlos Andrés Mora(Sin Contrato)	Carlos Andrés Mora(Sin Contrato)		Carlos Andrés Mora(Sin Contrato)	Carlos Andrés Mora (Sin Contrato)
7:30:00	8:00:00					
8:00:00	8:30:00			Idaly Perez Amezquita		
8:30:00	9:00:00					
9:00:00	9:30:00	Idaly Perez Amezquita	Idaly Perez Amezquita		Idaly Perez Amezquita	Idaly Perez Amezquita
9:30:00	10:00:00					
10:00:00	10:30:00			Oscar Julián Ramírez Acosta	Oscar Julián Ramírez Acosta	Oscar Julián Ramírez Acosta
10:30:00	11:00:00					
11:00:00	11:30:00	Oscar Julián Ramírez Acosta	Oscar Julián Ramírez Acosta			
11:30:00	12:00:00					
12:00:00	12:30:00	Johana Paola Afanador	Johana Paola Afanador	Johana Paola Afanador	Johana Paola Afanador	Johana Paola Afanador
12:30:00	13:00:00					



CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO

CRONOGRAMA DE EJECUCIÓN CONTRACTUAL 2023

FICHA:	NIVEL:	PROGRAMA DE FORMACIÓN:	CÓDIGO:	VERSIÓN:
2627090	Tecnólogo	Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software	228118	1
AMBIENTE:		**GESTOR DE PROYECTO:**	**INICIO FICHA:**	**FIN FICHA:**
Virtual		Angélica María Otálvaro Marín	5/09/2022	4/12/2024
CÓDIGO PROYECTO:		**PROYECTO FORMATIVO:**		
2386943		Construcción de software integrador de tecnologías orientadas a servicios		

HORA		LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES
4:00:00	4:30:00	Angélica María Otálvaro Marín	Angélica María Otálvaro Marín	Angélica María Otálvaro Marín	Angélica María Otálvaro Marín	Angélica María Otálvaro Marín
4:30:00	5:00:00					
5:00:00	5:30:00				Carlos Andrés Mora(Sin Contrato)	Carlos Andrés Mora(Sin Contrato)
5:30:00	6:00:00					
6:00:00	6:30:00	Carlos Andrés Mora(Sin Contrato)	Carlos Andrés Mora(Sin Contrato)	Johana Paola Afanador	Johana Paola Afanador	Johana Paola Afanador
6:30:00	7:00:00					
7:00:00	7:30:00	Johana Paola Afanador	Johana Paola Afanador	Oscar Julián Ramírez Acosta		
7:30:00	8:00:00					
8:00:00	8:30:00	Idaly Perez Amezquita	Idaly Perez Amezquita		Idaly Perez Amezquita	Idaly Perez Amezquita
8:30:00	9:00:00					
9:00:00	9:30:00	Oscar Julián Ramírez Acosta	Oscar Julián Ramírez Acosta	Idaly Perez Amezquita	Oscar Julian Ramírez Acosta	Oscar Julian Ramírez Acosta
9:30:00	10:00:00					
10:00:00	10:30:00			Diana Marcela Rivera	Diana Marcela Rivera	Diana Marcela Rivera
10:30:00	11:00:00					
11:00:00	11:30:00	Diana Marcela Rivera	Diana Marcela Rivera			
11:30:00	12:00:00					



CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO

CRONOGRAMA DE EJECUCIÓN CONTRACTUAL 2023

FICHA:	NIVEL:	PROGRAMA DE FORMACIÓN:	CÓDIGO:	VERSIÓN:
2626963	Tecnólogo	Tecnólogo en Animación 3D	524703	1

AMBIENTE:	GESTOR DE PROYECTO:	INICIO FICHA:	FIN FICHA:
Virtual	Juan David Laverde	5/09/2022	4/12/2024

CÓDIGO PROYECTO:	PROYECTO FORMATIVO:
	Producción de contenidos digitales 3D para el desarrollo de productos y servicios en el sector productivo.

HORA		LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES
22:00:00	22:30:00	LINA MARCELA GARCÍA	LINA MARCELA GARCÍA	LINA MARCELA GARCÍA	LINA MARCELA GARCÍA	LINA MARCELA GARCÍA
22:30:00	23:00:00					
23:00:00	23:30:00					
23:30:00	0:00:00					
0:00:00	0:30:00	JUAN DAVID LAVERDE	JUAN DAVID LAVERDE	JUAN DAVID LAVERDE	JUAN DAVID LAVERDE	JUAN DAVID LAVERDE
0:30:00	1:00:00					
1:00:00	1:30:00					
1:30:00	2:00:00					
2:00:00	2:30:00	VICTOR MONCAYO	VICTOR MONCAYO	VICTOR MONCAYO	VICTOR MONCAYO	VICTOR MONCAYO
2:30:00	3:00:00					
3:00:00	3:30:00	LAURA JAZMIN VILLA	LAURA JAZMIN VILLA	LAURA JAZMIN VILLA	LAURA JAZMIN VILLA	LAURA JAZMIN VILLA
3:30:00	4:00:00					
4:00:00	4:30:00	IDALY PEREZ	IDALY PEREZ	IDALY PEREZ	IDALY PEREZ	IDALY PEREZ
4:30:00	5:00:00					
5:00:00	5:30:00					
5:30:00	6:00:00					

CRONOGRAMA GENERAL DE ACTIVIDADES
PROGRAMA DE FORMACIÓN TITULADA
ANIMACIÓN 3D (2675760)
CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO – REGIONAL QUINDÍO - ARMENIA

FECHA DE INICIO FORMACIÓN:	**21/11/2022**
FECHA DE INICIO DE FORMACIÓN FASE HACER: (Horas 1,152)	**06/06/2023**
FECHA FIN FASE LECTIVA HACER:	**12/12/2023**

NOMBRE de laFASE	ACTIVIDAD DEL PROYECTO	ACTIVIDA DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	FECHAS DE ENTREGA	
						INICIA - FIN	INSTRUCTOR
HACER	AP3. Construir la Ilustración de los personajes, props y escenarios de las animaciones.	**GA3-220501083-AA1.** Construir la Ilustración de personajes y escenario para producción de manera analógica y digital	**220501083-01.** Ilustrar las imágenes de referencia de los elementos a modelar según las necesidades del storyboard. RAP 61	**Evidencia de conocimiento:** Cuestionario sobre conceptos de color y anatomía para *concept*. **GA3-220501083-AA1-EV01.**	192 horas	Inicio 06/06/2023 Fin 15/06/2023	Andrés Giovanni Alvarado Prieto
				Evidencia de producto: Bitácora de trabajo de producción gráfica. **GA3-220501083-AA1- EV02**		Inicio 08/06/2023 Fin 25/06/2023	Lina Marcela García López
		GA3-240202501-AA1 Dialogar sobre posibles soluciones a problemas dentro de contextos sociales.	**240202501-03** Discutir sobre posibles soluciones	**Conocimiento** Cuestionario **GA3-240202501-AA1-EV01**	48 horas	Inicio -20/06/2023 Fin 27/06/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
				Producto: Audio **GA3-240202501-AA1-EV02**		Inicio -22/06/2023 Fin - 29/06/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
				Desempeño: Foro **GA3-240202501-AA1-EV03**		Inicio -22/06/2023 Fin - 30/06/2023	Laura Jazmín Villa Castaño

		GA3-240202501-AA2 Reportar sobre posibles soluciones a problemas dentro de contextos laborales.	a problemas dentro de un rango variado de contextos sociales y laborales. RAP 36	**Conocimiento** Cuestionario **GA3-240202501-AA2-EV01**		Inicio 25/06/2023 Fin - 04/07/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
				Producto: Audio **GA3-240202501-AA2-EV02**		Inicio 30/06/2023 Fin – 10/07/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
				Desempeño: Foro **GA3-240202501-AA2-EV03**		Inicio 05/07/2023 Fina- 15/07/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
HACER	AP4. Esculpir a partir de las ilustraciones, los personajes, props y escenarios para generar la estructura básica de los elementos.	**GA4-220501083-AA1**. Esculpir y/o modelar los elementos 3D	**220501083-02.** Evaluar el modelo 3d según el tipo de proyecto. RAP 58	**Evidencia de producto y desempeño:** Archivo de escultura de los personajes. **GA4-220501083-AA1-EV01.**	192 horas	Inicio - 10/07/2023 Fin - 30/07/2023	Andrés Giovanni Alvarado Prieto
				Evidencia de desempeño: Video *Making off* del proceso de modelado. **GA4-220501083-AA1-EV02.**		Inicio - 27/07/2023 Fin - 14/08/2023	Lina Marcela García López
		GA4-240201064-AA1. Identificar las características socioeconómicas, tecnológicas, políticas y culturales del contexto productivo, reconociendo las necesidades y problemáticas que lo afectan.	**240201064 -01.** Analizar el contexto productivo según sus características y necesidades RAP 51	**Evidencia de producto:** Mapa mental. Representar en un mapa mental, las características socioeconómico, tecnológicas, políticas y culturales del contexto productivo inmediato. **GA4-240201064-AA1-EV01**	48 horas	Inicio 10/08/2023 Fin - 17/08/2023	Idaly Pérez
		GA4-240201064-AA2. Elaborar la propuesta de investigación formativa.	**240201064 -02**. Estructurar el proyecto de acuerdo a criterios de la investigación. RAP 53	**Evidencia de desempeño:** Propuesta de investigación. Documento que evidencia procesos de investigación efectivos. **GA4-240201064-AA1- EV02**		Inicio 10/08/2023 Fin - 19/08/2023	Idaly Pérez
			240201064 -03. Argumentar aspectos teóricos del proyecto según referentes nacionales e internacionales. RAP 50				

			240201064 -04. Proponer soluciones a las necesidades del contexto según resultados de la investigación. RAP 52				
HACER		**GA4-240202501-AA1**. Establecer acciones de mejora relacionadas con expresiones, estructuras y desempeño de acuerdo al programa de formación.	**240202501-04** Implementar acciones de mejora relacionadas con el uso de expresiones, estructuras y desempeño según los resultados de aprendizaje formulados para el programa. RAP 40	**Conocimiento:** Evidencia Cuestionario GA4-240202501-AA1-EV01.	48 horas	Inicio 17/08/2023 Fin - 23/08/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
				Producto: Evidencia Mapa mental GA4-240202501-AA1-EV02.		Inicio 20/08/2023 Fin - 26/08/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
				Desempeño: Evidencia GA4-240202501-AA1-EV03. Blog		Inicio - 24/08/2023 Fin 29/08/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
	AP5. Aplicar los correctivos a la topología de los personajes, props y escenarios.	**GA5-220501083-AA1**. Preparar los elementos para los procesos de texturizado y rigging.	**220501083-03**. Modelar los elementos en 3D según las características del proyecto. RAP 60	**Evidencia de producto:** Archivo comprimido con el modelado de los elementos 3D: personajes, props, assets y ambientes. **GA5-220501083-AA1-EV01.**	192 horas	Inicio 28/08/2023 Fin - 20/09/2023	Lina Marcela García López
				Evidencia de producto y desempeño: Archivo comprimido con unwrapping UV de todos los elementos 3D. **GA5-220501083-AA1-EV02.**		Inicio 16/09/2023 Fin - 30/09/2023	Andrés Giovanni Alvarado Prieto
		GA5-230101507-AA1. Valorar el estado general de las condiciones psicomotrices individuales para aplicar los correctivos necesarios que permitan mejorar las capacidades.	**230101507-01.** Desarrollar habilidades psicomotrices en el contexto productivo y social. RAP 47	**Evidencia de desempeño:** Foro temático -identificar y establecer las técnicas de coordinación motriz. **GA5 - 230101507-AA1-EV01**	98 horas	Inicio 25/09/2023 Fin - 05/10/2023	Idaly Pérez

HACER		**GA5-230101507-AA2.** Establecer hábitos para lograr un estilo de vida saludable, mediante la aplicación de fundamentos de nutrición e higiene.	**230101507-02.** Practicar hábitos saludables mediante la aplicación de fundamentos de nutrición e higiene. RAP 46	**Evidencia de producto:** Infografía. Estilos de vida saludable. GA5 - 230101507- AA2- EV01		Inicio 28/09/2023 Fin - 07/10/2023	Idaly Pérez
		GA5-230101507-AA3. Construir conocimientos y prácticas básicas de nutrición en los aprendices para implementar acciones de la cultura física en el mejoramiento de la calidad de vida en el contexto individual, laboral y social.	**230101507-03.** Ejecutar actividades de acondicionamiento físico orientadas hacia el mejoramiento de la condición física en los contextos productivo y social. RAP 49	**Evidencia de producto:** Ficha antropométrica de valoración de la condición física. GA5 - 230101507- AA3-EV01.		Inicio 05/10/2023 Fin - 10/10/2023	Idaly Pérez
		GA5-230101507-AA4. Identificar la higiene postural y pausas activas correctas para el desempeño del área ocupacional.	**230101507-04.** **I**mplementar un plan de Ergonomía y Pausas Activas según las características de la función productiva. RAP 48	**Evidencia de producto:** Folleto de lesiones más comunes en el trabajo o vida cotidiana, y la importancia de las pausas activas. GA5 -230101507- AA4-EV01.		Inicio 08/10/2023 Fin - 12/10/2023	Idaly Pérez
		GA5-240202501-AA1 Simular un proceso para la realización de una actividad en su quehacer laboral.	**240202501-05** Presentar un proceso para la realización de una actividad en su quehacer laboral de acuerdo con los procedimientos establecidos desde su programa de formación. RAP 39	**Conocimiento** Diagrama de flujo **GA5-240202501-AA1-EV01**	48 horas	Inicio 10/10/2023 Fin - 14/10/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
				Producto: Ensayo **GA5-240202501-AA1- EV02**		Inicio 10/10/2023 Fin - 16/10/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
				Producto: Vídeo **GA5-240202501-AA1-EV03**		Inio - 10/10/2023 Fin - 18/10/2023	Laura Jazmín Villa Castaño

HACER	AP6. Editar las propiedades de los diferentes materiales y texturas de los personajes, props y escenarios.	**GA6-220501083-AA1**. Aplicar y editar las propiedades de los diferentes materiales y texturas.	**220501083-04**. Crear las texturas y los materiales de los modelos 3D de acuerdo con los parámetros definidos RAP 59	**Evidencia de conocimiento** Elaborar lista de chequeo para diferenciar los tipos de mapas de textura. **GA6-220501083-AA1-EV01**	192 horas	Inicio 14/10/2023 Fin - 25/10/2023	Andrés Giovanni Alvarado Prieto
				Evidencia de producto: Archivo comprimido de imágenes de las texturas de los elementos 3D. **GA6-220501083-AA1-EV02.**		Inicio 22/10/2023 Fin - 08/11/2023	Lina Marcela García López
				Evidencia de producto: Archivo comprimido con archivos fuentes y renders de los elementos 3D. **GA6-220501083-AA1-EV02.**		Inicio 04/11/2023 Fin - 19/11/2023	Andrés Giovanni Alvarado Prieto
		GA6-220601501-AA1. Identifica estrategias para la prevención y control del impacto ambiental, de los accidentes y enfermedades laborales en situaciones del escenario laboral.	**220601501-01**. Analizar las estrategias para la prevención y control de los impactos ambientales y de los accidentes y enfermedades laborales (ATEL), de acuerdo con las políticas organizacionales y el entorno social. RAP 15	**Evidencia de conocimiento:** cuestionario sobre opciones de solución a situaciones que se presentan en el contexto ambiental y del SST. **GA6-220601501-AA1- EV01.**	48 horas	Inicio 15/11/2023 Fin - 22/11/2023	A Idaly Pérez

HACER	AP6. Editar las propiedades de los diferentes materiales y texturas de los personajes, props y escenarios.	**GA6-220601501-AA2.** Reconoce el desarrollo de las acciones de control de los impactos ambientales, disminución de accidentes y enfermedades laborales.	**220601501-02**. Implementar estrategias para el control de los impactos ambientales y de los accidentes y enfermedades de acuerdo con los planes y programas establecidos por la organización. RAP 18	**Evidencia de producto:** Presentación sobre las estrategias para la prevención y control de los impactos ambientales, accidentes y enfermedades laborales (ATEL). **GA6-220601501-AA2-EV01.**		Inicio - 18/11/2023 Fin - 24/11/2023	Idaly Pérez
		GA6-220601501-AA3. Plantea acciones para orientar al equipo de trabajo en los planes o programas ambientales y de SST.	**220601501-03.** Realizar seguimiento y acompañamiento al desarrollo de los planes y programas ambientales y SST, según el área de desempeño. RAP 16	**Evidencia de conocimiento:** Mapa mental respecto a los planes y acciones establecidos en medio ambiente y SST. **GA6-220601501- AA3-EV01**		**Inicio -** 20/11/2023 Fin - 26/11/2023	Idaly Pérez
		GA6-220601501-AA4. Plantea propuestas para favorecer la cultura ambiental responsable, el desarrollo sustentable y el autocuidado.	**220601501-04**. Proponer acciones de mejora para el manejo ambiental y el control de la SST, de acuerdo con estrategias de trabajo, colaborativo, cooperativo y coordinado en el contexto productivo y social. RAP 17	**Evidencia de producto:** Video expositivo sobre oportunidades de mejora en medio ambiente y SST. **GA6-220601501-AA4-EV01.**		**Inicio -** 24/11/2023 Fin 28/11/2023	Idaly Pérez
		GA6-240202501-AA1. Presentar funciones de su ocupación laboral.	**240202501 -06** Explicar las funciones de su ocupación laboral usando expresiones de acuerdo al nivel requerido por el programa de formación. RAP 37	**Conocimiento:** Documento escrito **GA6- 240202501-AA1-EV01**	48 horas	Inicio - 27/11/2023 Fin - 02/12/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
				Producto: Video **GA6-240202501-AA1-EV02**		Inicio -30/11/2023 Fin - 05/12/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
				Desempeño: Foro **GA6-240202501-AA1-EV03**		Inicio - 02/12/2023 Fin - 12/12/2023	Laura Jazmín Villa Castaño

Línea de atención al ciudadano: 018000 910270
Línea de atención al empresario: 018000 910682

@SENAcomunica

www.sena.edu.co

CRONOGRAMA GENERAL DE ACTIVIDADES

PROGRAMA DE FORMACIÓN TITULADA
ANIMACIÓN 3D
CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO – REGIONAL QUINDÍO - ARMENIA

FECHA DE INICIO FORMACIÓN:	*21/11/2022*
FECHA DE INICIO DE FORMACIÓN FASE LECTIVA:	*01/02/2023*
FECHA FIN FASE LECTIVA:	22/08/2024

NOMBRE DE LA FASE	ACTIVIDAD DEL PROYECTO	ACTIVIDA DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	FECHAS DE ENTREGA	
						INICIA FIN	FIN
Inducción	**Inducción**	Identificar la dinámica organizacional del SENA y el de la formación profesional integral de acuerdo con su proyecto de vida y desarrollo profesional.	Identificar la dinámica organizacional del sena y el rol de la formación profesional integral de acuerdo con su proyecto de vida y el desarrollo profesional.		48 horas	*21/11/2022*	16/12/2022
PLANEAR	AP1. Analizar y elaborar el guion para desarrollar el storyboard.	**GA1-250201022-AA1**. Estructurar conceptos y definir el producto audiovisual de acuerdo a las necesidades del público objetivo	**250201022-01**. Analizar el guion para desarrollar el storyboard.	**Evidencia de conocimiento:** Cuestionario de Historia y pipeline. **GA1-250201022-AA1-EV01.**	136 horas	01/02/2023	12/02/202
				Evidencia de producto: Presentación en vídeo sobre animación análoga o digital no mayor a 15 segundos. **GA1-250201022-AA1-EV02.**		05/02/2023	18/02/2023
		GA1-250201022-AA2. Diseñar el universo narrativo	**250201022-02.** Desarrollar el storyboard	**Evidencia de producto:**		12/02/2023	22/02/2023

		del proyecto audiovisual animado	teniendo en cuenta el análisis del guion.	Elaborar informe técnico con propuesta narrativa del proyecto. **GA1-250201022-AA2-EV01.**			
		GA1-220501046-AA1. Reconocer software de sistemas, software de programación y software de aplicaciones.	**220501046-01.** Alistar herramientas de tecnologías de la información y la comunicación (TIC), de acuerdo con las necesidades de procesamiento de información y comunicación.	**Evidencia de producto Mapa Conceptual - Software y servicios de internet**. Relacionar correctamente los tipos de software y servicios de internet. GA1- 220501046-AA1-EV01.	48 horas	17/02/2023	24/02/2023
		GA1-220501046-AA2. Desarrollar un taller práctico sobre los términos y funcionalidades de la ofimática.	**220501046-02.** Aplicar funcionalidades de herramientas y servicios TIC, de acuerdo con manuales de uso, procedimientos establecidos y buenas prácticas.	**Evidencia de Conocimiento** Taller- Utilización de las herramientas de Ofimática. Realizar un taller práctico con las herramientas ofimáticas. **GA1- 220501046-AA2-EV01.**		20/02/2023	28/02/2023
			220501046-03. Evaluar los resultados, de acuerdo con los requerimientos.				
		GA1-220501046-AA3. Elaborar un informe con las mejoras de producto orientado desde las TIC.	**220501046-04.** Optimizar los resultados, de acuerdo con la verificación.	**Evidencia de Desempeño** Informe mejora de productos y procesos con la incorporación de TIC. **GA1-220501046-AA3-EV01.**		26/02/2023	04/03/2023

		GA1-240201524-AA1. Aplicar los componentes de la comunicación y argumentar sus procesos, de acuerdo a las diferentes situaciones comunicativas.	**240201524-01** - Analizar los componentes de la comunicación según sus características, intencionalidad y contexto. **240201524-02** - Argumentar en forma oral y escrita atendiendo las exigencias y particularidades de las diversas situaciones comunicativas mediante los distintos sistemas de representación.	**Evidencia de desempeño:** Video. La comunicación como expresión humana. **GA1- 240201524-AA1. EV01**	48 horas	02/03/2023	08/03/2023
		GA1-240201524-AA2. Comunicar asertivamente, con cohesión y coherencia lexical, basado en los procesos comunicativos que se dan en el contexto del desempeño laboral.	**240201524-03** - Relacionar los procesos comunicativos teniendo en cuenta criterios de lógica y racionalidad. **240201524-04** - Establecer procesos de enriquecimiento lexical y acciones de mejoramiento en el desarrollo de procesos comunicativos según requerimientos del contexto.	**Evidencia de producto:** Informe. Creación de contenidos comunicativos. **GA1-240201524-AA2-EV01**		05/03/2023	12/03/2023
		GA1-240202501-AA1. **I**dentificar situaciones cotidianas y futuras a través	**240202501-01** Comprender información sobre situaciones cotidianas y laborales	**Conocimiento:** Cuestionario. **GA1-240202501-AA1-EV01**	48 horas	08/03/2023	23/03/2023

		de una interacción social oral y escrita.	actuales y futuras a través de interacciones sociales de forma oral y escrita.	**Desempeño:** Video presentación. **GA1-240202501-AA1-EV02**		15/03/2023	28/03/2023
				Producto: Folleto. **GA1-240202501-AA1-EV03**		21/03/2023	30/03/2023
	AP2. Organizar la propuesta ilustrada aplicando técnicas de composición, encuadre y perspectiva.	**GA2-250201022-AA1**. Elaborar el storyboard y evaluar su correspondencia con el guion por medio del animatic	**250201022-03.** Validar el storyboard de acuerdo con el guion.	**Evidencia de producto:** Realizar storyboard y guión técnico**. GA2-250201022-AA1-EV01**	104 horas	28/03/2023	10/04/2023
				Evidencia de producto y desempeño: Vídeo de animatic básico del storyboard. **GA2-250201022-AA1-EV02**		05/04/2023	17/04/2023
				Evidencia de producto: Documento con el cronograma y flujograma. **GA2-250201022-AA1- EV03**		15/04/2022	24/04/2023
		GA2-250201022-AA2. Exponer el proyecto audiovisual	**250201022-04.** Exponer el storyboard de acuerdo a las necesidades del proyecto y del contexto	**Evidencia de desempeño:** Realizar vídeo presentación del storyboard a través de la técnica "Elevator Pitch". **GA2-250201022-AA2-EV01**		23/04/2022	30/04/2023
		GA2-220201501-AA1. Reconocer los principios y leyes físicas aplicados al contexto productivo.	**220201501-01.** Identificar los principios y leyes de la física en la solución de problemas de acuerdo al contexto productivo.	**Evidencia de conocimiento** Cuestionario. **GA2-220201501- AA1-EV01.**	48 horas	27/04/2023	06/05/2023

		GA2-220201501-AA2. Interpretar y explicar los cambios físicos de los cuerpos según las teorías, leyes y principios.	**220201501-02.** Solucionar problemas asociados con el sector productivo con base en los principios y leyes de la física.	**Evidencia de producto:** Video expositivo: experimento de aplicación. **GA2-220201501-AA2-EV01.**		02/05/2023	10/05/2023
		GA2-220201501-AA3. Describir las manifestaciones de energía explicando las variables que intervienen según el contexto social y productivo	**220201501-03.** Verificar las transformaciones físicas de la materia utilizando herramientas tecnológicas.	**Evidencia de producto** Informe de laboratorio. **GA2-220201501-AA3-EV01.**		03/05/2023	12/05/2023
		GA2-220201501-AA4. Realizar experimentos que permitan interpretar y argumentar fenómenos de acuerdo con los principios y leyes de la física conforme con el contexto productivo.	**220201501-04.** Proponer acciones de mejora en los procesos productivos de acuerdo con los principios y leyes de la física.	**Evidencia de producto** Video expositivo: experimento de aplicación. **GA2-220201501-AA4-EV01.**		05/52/2023	13/05/2023
				Evidencia de producto Bitácora: procesos desarrollados en la competencia. **GA2-220201501-AA4-EV02.**		08/05/2023	14/05/2023
		GA2-240201528-AA1. Desarrollar procedimientos aritméticos para resolver problemáticas de la vida cotidiana.	**240201528-01.** Identificar modelos matemáticos de acuerdo con los requerimientos del problema planteado en contextos sociales y productivo.	**Evidencia de Conocimiento.** Cuestionario procedimientos aritméticos. **GA2-240201528-AA1_EV01.**	48 horas	10/05/2023	16/05/2023

		GA2-240201528-AA2. Resolver problemas de aplicación de situaciones de los contextos productivo y social a partir del uso de herramientas matemáticas.	**240201528-02.** Plantear problemas matemáticos a partir de situaciones generadas en el contexto social y productivo.	**Evidencia de Desempeño** Planteamiento de ecuación. **GA2-240201528-AA2_EV01.**		08/05/2023	17/05/2023
		GA2-240201528-AA3. Realizar un muestreo estadístico acerca de una situación contextualizada en la vida diaria.	**240201528-03.** Resolver problemas matemáticos a partir de situaciones generadas en el contexto social y productivo.	**Evidencia de producto** Video sustentación. **GA2-240201528-AA3_EV01.**		13/05/2023	18/05/2023
		GA2-240201528-AA4. Crear un algoritmo para sistematizar el cálculo de perímetros, áreas y volumen de figuras planas y sólidos regulares.	**240201528-04.** Proponer acciones de mejora frente a los resultados de los procedimientos matemáticos de acuerdo con el problema planteado.	**Evidencia de Desempeño.** Algoritmo para el cálculo de áreas y volúmenes. GA2-240201528-AA4_EV01		13/05/2023	20/05/2023
		GA2-240202501.-AA1 Reportar opiniones sobre situaciones cotidianas y laborales, pasadas y futuras en contextos sociales.	**240202501-02.** Intercambiar opiniones sobre situaciones cotidianas y laborales actuales, pasadas y futuras en contextos sociales orales y escritos.	**Conocimiento** Cuestionario **GA2-240202501-AA1-EV01**	96 horas	18/08/2023	25/0/2023
				Desempeño: Vídeo entrevista virtual **GA2-240202501-AA1-EV02**		20/05/2023	27/05/2023
				Producto: Crónica **GA2-240202501-AA1-EV03**		24/05/2023	28/08/2023
		GA2-240202501.-AA2 Expresar opiniones sobre situaciones cotidianas y		**Conocimiento** Cuestionario **GA2-240202501-AA2-EV01**		26/05/2023	30/05/2023

		laborales actuales, pasadas y futuras en contextos sociales		**Desempeño** Video Presentación **GA2-240202501- AA2-EV02**		26/05/2023	03/06/2023
				Producto Documento escrito **GA2-240202501-AA2-EV03**		26/05/2023	05/06/2023
HACER	AP3. Construir la Ilustración de los personajes, props y escenarios de las animaciones.	**GA3-220501083-AA1.** Construir la Ilustración de personajes y escenario para producción de manera analógica y digital	**220501083-01.** Ilustrar las imágenes de referencia de los elementos a modelar según las necesidades del storyboard.	**Evidencia de conocimiento:** Cuestionario sobre conceptos de color y anatomía para *concept*. **GA3-220501083-AA1-EV01.**	192 horas	05/06/2023	15/06/2023
				Evidencia de producto: Bitácora de trabajo de producción gráfica. **GA3-220501083-AA1- EV02**		08/06/2023	25/06/2023
		GA3-240202501-AA1 Dialogar sobre posibles soluciones a problemas dentro de contextos sociales.	**240202501-03** Discutir sobre posibles soluciones a problemas dentro de un rango variado de contextos sociales y laborales.	**Conocimiento** Cuestionario **GA3-240202501-AA1-EV01**	48 horas	20/06/2023	27/05/2023
				Producto: Audio **GA3-240202501-AA1-EV02**		22/06/2023	29/06/2023
				Desempeño: Foro **GA3-240202501-AA1-EV03**		22/06/2023	30/06/2023
		GA3-240202501-AA2 Reportar sobre posibles soluciones a problemas dentro de contextos laborales.		**Conocimiento** Cuestionario **GA3-240202501-AA2-EV01**		25/06/2023	04/07/2023
				Producto: Audio **GA3-240202501-AA2-EV02**		30/06/2023	10/07/2023
				Desempeño: Foro **GA3-240202501-AA2-EV03**		05/07/2023	15/07/2023

	AP4. Esculpir a partir de las ilustraciones, los personajes, props y escenarios para generar la estructura básica de los elementos.	**GA4-220501083-AA1**. Esculpir y/o modelar los elementos 3D	**220501083-02.** Evaluar el modelo 3d según el tipo de proyecto.	**Evidencia de producto y desempeño:** Archivo de escultura de los personajes. **GA4-220501083-AA1-EV01.**	192 horas	10/07/2023	30/07/2023
				Evidencia de desempeño: Video *Making off* del proceso de modelado. **GA4-220501083-AA1-EV02.**		27/07/2023	14/08/2023
		GA4-240201064-AA1. Identificar las características socioeconómicas, tecnológicas, políticas y culturales del contexto productivo, reconociendo las necesidades y problemáticas que lo afectan.	**240201064 -01.** Analizar el contexto productivo según sus características y necesidades	**Evidencia de producto:** Mapa mental. Representar en un mapa mental, las características socioeconómico, tecnológicas, políticas y culturales del contexto productivo inmediato. **GA4-240201064-AA1-EV01**	48 horas	10/08/2023	17/08/2023
		GA4-240201064-AA2. Elaborar la propuesta de investigación formativa.	**240201064 -02**. Estructurar el proyecto de acuerdo a criterios de la investigación.	**Evidencia de desempeño:** Propuesta de investigación. Documento que evidencia procesos de investigación efectivos. **GA4-240201064-AA1-EV02**		10/08/2023	19/08/2023
			240201064 -03. Argumentar aspectos teóricos del proyecto según referentes nacionales e internacionales.				
			240201064 -04. Proponer soluciones a las necesidades del contexto según resultados de la investigación.				

		GA4-240202501-AA1. Establecer acciones de mejora relacionadas con expresiones, estructuras y desempeño de acuerdo al programa de formación.	**240202501-04** Implementar acciones de mejora relacionadas con el uso de expresiones, estructuras y desempeño según los resultados de aprendizaje formulados para el programa.	**Conocimiento:** Cuestionario **GA4-240202501-AA6-EV01**	48 horas	17/08/2023	23/08/2023
				Producto: Mapa mental **GA4-240202501-AA6-EV02**		20/08/2023	26/08/2023
				Desempeño: Blog **GA4-240202501-AA6-EV03**		24/08/2023	29/08/2023
	AP5. Aplicar los correctivos a la topología de los personajes, props y escenarios.	**GA5-220501083-AA1**. Preparar los elementos para los procesos de texturizado y rigging.	**220501083-03**. Modelar los elementos en 3D según las características del proyecto.	**Evidencia de producto:** Archivo comprimido con el modelado de los elementos 3D: personajes, props, assets y ambientes. **GA5-220501083-AA1-EV01.**	192 horas	28/08/2023	20/09/2023
				Evidencia de producto y desempeño: Archivo comprimido con unwrapping UV de todos los elementos 3D. **GA5-220501083- AA1-EV02.**		16/09/2023	30/09/2023
		GA5-230101507-AA1. Valorar el estado general de las condiciones psicomotrices individuales para aplicar los correctivos necesarios que permitan mejorar las capacidades.	**230101507-01.** Desarrollar habilidades psicomotrices en el contexto productivo y social.	**Evidencia de desempeño:** Foro temático -identificar y establecer las técnicas de coordinación motriz. **GA5 - 230101507-AA1-EV01**	98 horas	25/09/2023	05/10/2023

		GA5-230101507-AA2. Establecer hábitos para lograr un estilo de vida saludable, mediante la aplicación de fundamentos de nutrición e higiene.	**230101507-02.** Practicar hábitos saludables mediante la aplicación de fundamentos de nutrición e higiene.	**Evidencia de producto:** Infografía. Estilos de vida saludable. GA5 -230101507- AA2-EV01		28/09/2023	07/10/2023
		GA5-230101507-AA3. Construir conocimientos y prácticas básicas de nutrición en los aprendices para implementar acciones de la cultura física en el mejoramiento de la calidad de vida en el contexto individual, laboral y social.	**230101507-03.** Ejecutar actividades de acondicionamiento físico orientadas hacia el mejoramiento de la condición física en los contextos productivo y social.	**Evidencia de producto:** Ficha antropométrica de valoración de la condición física. GA5 - 230101507- AA3-EV01.		05/10/2023	10/10/2023
		GA5-230101507-AA4. Identificar la higiene postural y pausas activas correctas para el desempeño del área ocupacional.	**230101507-04.** **I**mplementar un plan de Ergonomía y Pausas Activas según las características de la función productiva.	**Evidencia de producto:** Folleto de lesiones más comunes en el trabajo o vida cotidiana, y la importancia de las pausas activas. GA5 -230101507- AA4-EV01.		08/10/2023	12/10/2023
		GA5-240202501-AA1 Simular un proceso para la realización de una actividad en su quehacer laboral.	**240202501-05** Presentar un proceso para la realización de una actividad en su quehacer laboral de acuerdo con los procedimientos establecidos desde su programa de formación.	**Conocimiento** Diagrama de flujo **GA5-240202501- AA1-EV01**	48 horas	10/10/2023	14/10/2023
				Producto: Ensayo **GA5-240202501-AA1-EV02**		10/10/2023	16/10/2023

				Producto: Vídeo **GA5-240202501-AA1-EV03**		10/10/2023	18/10/2023
	AP6. Editar las propiedades de los diferentes materiales y texturas de los personajes, props y escenarios.	**GA6-220501083-AA1**. Aplicar y editar las propiedades de los diferentes materiales y texturas.	**220501083-04**. Crear las texturas y los materiales de los modelos 3D de acuerdo con los parámetros definidos	**Evidencia de conocimiento** Elaborar lista de chequeo para diferenciar los tipos de mapas de textura. **GA6-220501083-AA1-EV01**	192 horas	14/10/2023	25/10/2023
				Evidencia de producto: Archivo comprimido de imágenes de las texturas de los elementos 3D. **GA6-220501083-AA1-EV02.**		22/10//2023	08/11/2023
				Evidencia de producto: Archivo comprimido con archivos fuentes y renders de los elementos 3D. **GA6-220501083-AA1-EV02.**		04/11//2023	19/11/2023
		GA6-220601501-AA1. Identifica estrategias para la prevención y control del impacto ambiental, de los accidentes y enfermedades laborales en situaciones del escenario laboral.	**220601501-01**. Analizar las estrategias para la prevención y control de los impactos ambientales y de los accidentes y enfermedades laborales (ATEL), de acuerdo con las políticas organizacionales y el entorno social.	**Evidencia de conocimiento:** cuestionario sobre opciones de solución a situaciones que se presentan en el contexto ambiental y del SST. **GA6-220601501-AA1- EV01.**	48 horas	15/11/2023	22/11/2023

		GA6-220601501-AA2. Reconoce el desarrollo de las acciones de control de los impactos ambientales, disminución de accidentes y enfermedades laborales.	**220601501-02**. Implementar estrategias para el control de los impactos ambientales y de los accidentes y enfermedades de acuerdo con los planes y programas establecidos por la organización.	**Evidencia de producto:** presentación sobre las estrategias para la prevención y control de los impactos ambientales, accidentes y enfermedades laborales (ATEL). **GA6-220601501-AA2-EV01.**		18/11/2023	24/11/2023
		GA6-220601501-AA3. Plantea acciones para orientar al equipo de trabajo en los planes o programas ambientales y de SST.	**220601501-03.** Realizar seguimiento y acompañamiento al desarrollo de los planes y programas ambientales y SST, según el área de desempeño.	**Evidencia de conocimiento:** mapa mental respecto a los planes y acciones establecidos en medio ambiente y SST. **GA6-220601501- AA3-EV01**		20/11/2023	26/11/2023
		GA6-220601501-AA4. Plantea propuestas para favorecer la cultura ambiental responsable, el desarrollo sustentable y el autocuidado.	**220601501-04**. Proponer acciones de mejora para el manejo ambiental y el control de la SST, de acuerdo con estrategias de trabajo, colaborativo, cooperativo y coordinado en el contexto productivo y social.	**Evidencia de producto:** video expositivo sobre oportunidades de mejora en medio ambiente y SST. **GA6-220601501-AA4-EV01.**		24/11/2023	2811/2023
		GA6-240202501-AA1. Presentar funciones de su ocupación laboral.	**240202501 -06** Explicar las funciones de su ocupación laboral usando	**Conocimiento:** Documento escrito **GA6- 240202501-AA1-EV01**	48 horas	27/11/2024	02/12/2024

			expresiones de acuerdo al nivel requerido por el programa de formación.	**Producto:** Video **GA6-240202501-AA1-EV02**		30/11/2024	05/12/2023
				Desempeño: Foro **GA6-240202501-AA1-EV03**		02/12/2023	12/12/2023
Verificar	AP7. Construir la puesta en escena según los requerimientos del story board: personajes riggeados y animados.	**GA7-220501084-AA1**. Construir los sistemas de deformación o esqueletos de los personajes y assets.	**220501084-01.** Construir sistemas de controles de movimiento según las características del modelo.	**Evidencia de producto:** Archivo fuente de los *Rig* del proyecto. **GA7-220501083-AA1-EV01.**	280 horas	28/01/2024	10/03/2024
				Evidencia de desempeño: Vídeo de verificación que las mallas deforman correctamente. **GA7-220501083-AA1-EV02.**		20/02/2024	10/03/2024
		GA7-240201526-AA1. Reconocer el impacto de las acciones humanas sobre sí mismo y el entorno, dándoles un criterio de valor.	**240201526 - 01.** Promover mi dignidad y la del otro a partir de los principios y valores éticos como aporte en la instauración de una cultura de paz.	**Evidencia de conocimiento.** Taller de reflexión escrita. Caso Malala. GA7-240201526-AA1-EV01.	48 horas	05/03/2024	12/03/2024
		GA7-240201526-AA2. Diseñar y definir su proyecto de vida, aplicando técnicas de PNL.		**Evidencia de producto.** Video presentación. Proyecto de vida. GA7-240201526-AA2-EV01.		08/03/2024	15/03/2024
		GA7-240201526-AA3. Reconocer los conceptos sobre la vida en comunidad teniendo como base las relaciones con el contexto social.	**240201526 -02.** Establecer relaciones de crecimiento personal y comunitario a partir del bien común como aporte para el desarrollo social.	**Evidencia de desempeño.** Diagrama de sistemas. Relación del individuo con el entorno. GA7-240201526-AA3-EV01		10/03/2024	17/03/2024

		GA7-240201526-AA4. Proponer estrategias para promover el uso racional de los recursos teniendo como base los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS).	**240201526 - 03**. Promover el uso racional de los recursos naturales a partir de criterios de sostenibilidad y sustentabilidad ética y normativa vigente.	**Evidencia de producto.** Ejemplo de una marca sostenible que cumpla con TRIPLE BOTTOM LINE. GA7-240201526-AA4-EV01.		12/03/2024	18/03/2024
		GA7-240201526-AA5. Reconocer los hechos históricos más representativos en la historia de Colombia que están marcados por la violencia y los acuerdos de paz.	**240201526 - 04.** Contribuir con el fortalecimiento de la cultura de paz a partir de la dignidad humana y las estrategias para la transformación de conflictos.	**Evidencia de desempeño.** Mapa mental. Hitos del conflicto armado en Colombia en los últimos 50 años. GA7-240201526-AA5-EV01.		14/03/2024	19/03/2024
		GA7-240201526-AA6. Utilizar las estrategias de negociación frente al conflicto colombiano teniendo en cuenta las relaciones interpersonales y las experiencias de otros acuerdos exitosos.		**Evidencia de producto.** Documento colaborativo. Solución del caso. GA7-240201526-AA6-EV01.		14/03/2024	21/03/2024

	P8. Componer las escenas y animar los elementos 3D de acuerdo al storyboard. AP1. Analizar y elaborar el guion para desarrollar el storyboard.	**GA8-220501084-AA1.** Componer las escenas y animar los elementos 3D de acuerdo al storyboard.	**220501084-02.** Componer la escena de acuerdo a lo establecido en el storyboard.	**Evidencia de conocimiento y producto:** Vídeo de 3 planos de animación básica. **GA8-220501083-AA2-EV01.**	296 horas	21/03/2024	11/04/2024
			220501084-03. Animar los elementos 3D en la escena de acuerdo con en el storyboard.	**Evidencia de producto:** Archivo fuente y render de la composición de 3 escenas del proyecto (layout). **GA8-220501083- AA2-EV02.**		29/04/2024	10/05/2024
				Evidencia de producto: Archivo comprimido de videos de las escenas animadas. **GA8-220501083-AA2-EV03.**		03/05/2024	15/05/2024
		GA8-240201525-AA1. Reconocer capacidades personales para convertirse en emprendedor, como parte de su proyecto de vida en términos de desarrollo humano y económico.	**240201529-01.** Integrar elementos de la cultura emprendedora teniendo en cuenta el perfil personal y el contexto de desarrollo social.	**Evidencia de conocimiento.** DOFA Personal. Identificar habilidades personales como emprendedor. GA8-240201529-AA1-EV01.	48 horas	10/05/2024	18/05/2024
		GA8-240201525-AA2. Definir el modelo de negocio a desarrollar en el emprendimiento, según las oportunidades de mercado.	**240201529-02.** Caracterizar la idea de negocio teniendo en cuenta las oportunidades y necesidades del sector productivo y social.	**Evidencia de desempeño.** Modelo CANVAS del emprendimiento. Crear modelo de negocio en el que se caracteriza el emprendimiento. GA8-240201529-AA2-EV01.		12/05/2024	19/05/2024

			240201529-03. Estructurar el plan de negocio de acuerdo con las características empresariales y tendencias de mercado.	**Evidencia de producto. Modelo financiero.** Proyectar viabilidad financiera del emprendimiento. GA8-240201529- AA3-EV01.		15/05/2024	20/05/2024
		GA8-240201525-AA3. Establecer el modelo financiero y proyectar la viabilidad del emprendimiento.	**240201529-04**. Valorar la propuesta de negocio conforme con su estructura y necesidades del sector productivo y social.				
	AP9. Evaluar la pertinencia de las escenas animadas, segun el storyboard y construir los sistemas de iluminacion correspondiente.	**GA9-220501084-AA1.** Generar los esquemas de iluminacion de las escenas avaladas de acuerdo al sotryboard.	**220501084-04.** Iluminar las escenas de acuerdo a los parámetros definidos	**Evidencia de producto:** Archivo fuente y bitácora de Render de iluminación de escenas en 3D. **GA9-220501083-AA1-EV01.**	144 horas	16/05/2024	25/05/2024
			220501084-05. Revisar la escena animada de acuerdo con el storyboard.	**Evidencia de desempeño:** Lista de chequeo para evaluar el proyecto animado. **GA9-220501083-AA1-EV02.**		17/05/2024	25/05/2024
		GA9_210201501-AA1. Comparar las condiciones del trabajo en el devenir histórico de la humanidad	**210201501-01-** Reconocer el trabajo como factor de movilidad social y transformación vital con referencia a la fenomenología y a los derechos fundamentales en el trabajo.	**Evidencia de conocimiento:** Taller. **GA9_210201501-AA1-EV01**	48 horas	19/05/2024	27/05/2024
				Evidencia de desempeño: Foro sobre características del trabajo en contexto local.		19/05/2024	27/05/2024

				GA9_210201501-AA1-EV02			
		GA9_210201501-AA2. Reconocer los derechos humanos laborales con base en el estudio de los derechos humanos y fundamentales en el trabajo	**210201501-02**- Valorar la importancia de la ciudadanía laboral con base en el estudio de los derechos humanos y fundamentales en el trabajo.	**Evidencia de producto:** Informe sobre trabajo decente, ciudadanía laboral, derechos individuales y colectivos en el trabajo. **GA9_210201501-AA2-EV01**		21/05/2024	30/05/2024
				Evidencia de desempeño: Foro sobre el convenio colectivo del trabajo y la libertad sindical. **GA9_210201501-AA2-EV02.**		21/05/2024	30/05/2024
				Evidencia de conocimiento: Gráfico sobre la negociación colectiva. **GA9_210201501-AA2-EV03**		21/05/2024	30/05/2024
				Evidencia de conocimiento: Infografía sobre la huelga. GA9_210201501-AA2-EV04		21/05/2024	30/05/2024
		GA9_210201501-AA3. Establecer la importancia de los derechos de los pueblos, de la solidaridad y la paz de acuerdo con los indicadores de desarrollo humano	**210201501-03**- Practicar los derechos fundamentales en el trabajo de acuerdo con la constitución política y los convenios internacionales.	**Evidencia de conocimiento:** Mapa mental violación de derechos del trabajo. **GA9_210201501-AA3- EV01.**		24/05/2024	05/06/2024
				Evidencia de desempeño: Foro estudio de caso. **GA9_210201501-AA3-EV02.**		24/05/2024	05/06/2024
				Evidencia de conocimiento: Cuadro comparativo sobre el derecho de petición y la acción de tutela. **GA9_210201501-AA3-EV03.**		24/05/2024	05/06/2024

				Evidencia de producto: Texto argumentativo. **GA9_210201501-AA3-EV04.**		24/05/2024	05/06/2024
		GA9_210201501-AA4. Comprender la importancia de las acciones e instituciones encargadas de la protección de los derechos del trabajo, los pueblos y la naturaleza, en el contexto territorial específico y a nivel nacional.	**210201501-04-** Participar en acciones solidarias teniendo en cuenta el ejercicio de los derechos humanos, de los pueblos y de la naturaleza.	**Evidencia de desempeño:** Foro Estado social de derecho. **GA9_210201501-AA4-EV01**		24/05/2024	07/06/2024
				Evidencia de producto: Presentación. **GA9_210201501- AA4-EV02**		24/05/2024	07/06/2024
ACTUAR	AP10. Desarrollar la postproducción integrando imagen, sonido y efectos especiales.	**GA10-220501085-AA1**. Diseñar y componer las escenas que hacen parte del proyecto.	**220501085-01**. Generar las imágenes que conforman las escenas planteadas en el storyboard	**Evidencia de producto y desempeño:** Archivo fuente y vídeo de composición final de 1 escena animada. **GA10-220501085-AA1- EV01.**	480 horas	01/06/2024	20/06/2024
			220501085-02. Crear efectos especiales requeridos por el proyecto de acuerdo con el storyboard.	**Evidencia de producto:** Video cabezote. **GA10-220501085- AA1-EV02.**		12/06/2024	30/06/2024
			220501085-03. Editar los elementos sonoros y visuales que componen el proyecto de acuerdo con el storyboard.	**Evidencia de producto y desempeño:** Archivo fuente y vídeo de la edición final de 1 secuencia. **GA10- 220501085-AA1-EV03.**		28/06/2024	20/07/2024

			220501085-04. Exportar el contenido animado según la plataforma de distribución	**Evidencia de desempeño:** Generar paquete de presentación y promoción del producto audiovisual. **GA10-220501085-AA1-EV04.**		20/07/2024	12/08/2024

CRONOGRAMA GENERAL DE ACTIVIDADES
PROGRAMA DE FORMACIÓN TITULADA
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO – REGIONAL QUINDÍO
FICHA: 2627092
Fase 3 (Ejecución) - Guía de Aprendizaje 6

FECHA DE INICIO DE FORMACIÓN: 05 de Septiembre de 2022
FECHA DE INICIO GA6: Lunes 25 de Septiembre de 2023
FECHA FIN GA6: Domingo 19 de Noviembre de 2023

NOMBRE DE LA FASE	ACTIVIDAD DEL PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE (RAP)	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	INSTRUCTOR A CARGO DE LA EVIDENCIA	FECHAS DE ENTREGA	
							INICIA	FINALIZA
		GA6-220501096-AA1- Crear un modelo de base de datos con base a los requerimientos del cliente.	220501096-02 - Construir la base de datos para el software a partir del modelo de datos.	Evidencias de conocimiento: Resolución de problemas aplicando el modelo relacional, cardinalidad y normalización. GA6-220501096-AA1-EV01	16 H	Oscar Julián Ramírez Acosta	25/09/2023	8/10/2023
				Evidencias de Desempeño: Crea Modelo entidad relación de caso. GA6-220501096-AA1-EV02	NO REALIZAR ESTA EVIDENCIA			
				Evidencias de Desempeño: Creación de los objetos de la Base de Datos. GA6-220501096- AA1-EV03	16 H	Carlos Alberto Fuel Tulcán	25/09/2023	8/10/2023
				Evidencias de Producto: Elaboración de las bases de datos. GA6-220501096-AA1-EV04	16 H	Carlos Alberto Fuel Tulcán	2/10/2023	15/10/2023
		GA6-220501096-AA2 - Manipular datos en el Sistema Administrador de Bases de Datos (SMBD).		Evidencias de desempeño: Destrezas y conocimientos en el manejo de sentencias DDL y DML de SQL. GA6-220501096-AA2-EV01	10 H	Oscar Julián Ramírez Acosta	2/10/2023	15/10/2023
				Evidencias de desempeño: Creación de la estructura de la BD y aplicación de restricciones. GA6-220501096-AA2-EV02	10 H	Oscar Julián Ramírez Acosta	23/10/2023	5/11/2023

EJECUCIÓN	esarrollar la estructura de datos y la interfaz de usuario del software			Evidencias de producto: *Script* bases de datos del proyecto. GA6-220501096-AA2-EV03	12 H	Carlos Alberto Fuel Tulcán	16/10/2023	29/10/2023
		GA6-220501096-AA3- Crear interfaces gráficas de usuario en aplicaciones de escritorio, web y móviles.	220501096-03 - Crear componentes front-end del software de acuerdo con el diseño.	Evidencias de conocimiento: Selección herramientas para prototipado. GA6-220501096-AA3-EV01	NO REALIZAR ESTA EVIDENCIA			
				Evidencias de desempeño: Crear el diseño del sitio web y/o móviles utilizando sus componentes y tecnologías respectivas. GA6-220501096-AA3-EV02	16 H	Carlos Alberto Fuel Tulcán	6/11/2023	19/11/2023
				Evidencias de producto: Interfaces gráficas según requerimientos del proyecto. GA6-220501096-AA3-EV03	NO REALIZAR ESTA EVIDENCIA			
		GA6-220501096-AA4 - Generar plantillas y estilos.		Evidencias de conocimiento: Fundamentos en la implementación de componentes *frontend* , HTML, CSS, JS. GA6-220501096-AA4-EV01	16 H	Carlos Andrés Mora	16/10/2023	29/10/2023
				Evidencias de desempeño: Establecer los componentes *frontend* de la aplicación web. GA6-220501096-AA4-EV02	16 H	Carlos Andrés Mora	23/10/2023	5/11/2023
				Evidencias de producto: diseño *frontend* que cumpla con los requerimientos del proyecto. GA6-220501096-AA4-EV03	16 H	Carlos Andrés Mora	6/11/2023	19/11/2023
		GA6-230101507-AA1 - Valorar el estado general de las condiciones psicomotrices individuales para aplicar los correctivos necesarios que permitan mejorar las	230101507-01 - Desarrollar habilidades psicomotrices en el contexto productivo y social.	Evidencia de desempeño: Foro temático denominado Establecer las técnicas de coordinación motriz GA6- 230101507-AA1-EV01	NO REALIZAR ESTA EVIDENCIA			
				Evidencia de producto: Mapa mental - Capacidades físicas condicionales. GA6-230101507-AA3-EV01	16 H	Idaly Perez Amezquita	9/10/2023	22/10/2023
		GA6-230101507-AA2 - Promocionar hábitos y estilos de vida saludable a través de la nutrición y el ejercicio físico.	230101507-02 - Practicar hábitos saludables mediante la aplicación de fundamentos de nutrición e higiene.	Evidencia de producto: Infografía – Plan de higiene y gasto calórico GA6-230101507- AA2-EV01	7 H	Idaly Perez Amezquita	9/10/2023	22/10/2023

	D	GA6-230101507-AA3 - Construir conocimientos y practicas básicas de nutrición en los aprendices para implementar acciones de la cultura física en el mejoramiento de la calidad de vida en el contexto	230101507-03 - Ejecutar actividades de acondicionamiento físico orientadas hacia el mejoramiento de la condición física en los contextos productivo y social	Evidencia de producto: Ficha antropométrica de valoración de la condición física. GA6-230101507-AA3-EV02	7 H	Idaly Perez Amezquita	30/10/2023	12/11/2023
		GA6-230101507-AA4 - Identificar la higiene postural y pausas activas correctas para el desempeño del área ocupacional	230101507-04 - Implementar un plan de Ergonomía y Pausas Activas según las características de la función productiva.	Evidencia de producto: Folleto de lesiones más comunes en el trabajo o vida cotidiana, y la importancia de las pausas activas GA6-230101507-AA4-EV01	10 H	Idaly Perez Amezquita	30/10/2023	12/11/2023
		GA6-240202501-AA1- Presentar funciones de su ocupación laboral.	240202501-06 - Explicar las funciones de su ocupación laboral usando expresiones de acuerdo al nivel requerido por el programa de formación.	Evidencia de conocimiento: Documento escrito sobre un tema específico de su actividad laboral o programa de formación. GA6-240202501-AA1-EV01.	24 H	Johana Paola Afanador	9/10/2023	22/10/2023
				Evidencia de producto: Video sobre el tema específico de su actividad laboral o programa de formación GA6-240202501-AA1-EV02	16 H	Johana Paola Afanador	30/10/2023	12/11/2023
				Evidencia de desempeño: Foro "Work activities" sobre términos y expresiones de su ámbito laboral. GA6-240202501-AA1-EV03	NO REALIZAR ESTA EVIDENCIA			

CRONOGRAMA GENERAL DE ACTIVIDADES
PROGRAMA DE FORMACIÓN TITULADA
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO – REGIONAL QUINDÍO
FICHA: 2627090
Fase 3 (Ejecución) - Guía de Aprendizaje 6

FECHA DE INICIO DE FORMACIÓN: 05 de Septiembre de 2022
FECHA DE INICIO GA6: Lunes 25 de Septiembre de 2023
FECHA FIN GA6: Domingo 19 de Noviembre de 2023

NOMBRE DE LA FASE	ACTIVIDAD DEL PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE (RAP)	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	INSTRUCTOR A CARGO DE LA EVIDENCIA	FECHAS DE ENTREGA	
							INICIA	FINALIZA
		GA6-220501096-AA1- Crear un modelo de base de datos con base a los requerimientos del cliente.	220501096-02 - Construir la base de datos para el software a partir del modelo de datos.	Evidencias de conocimiento: Resolución de problemas aplicando el modelo relacional, cardinalidad y normalización. GA6-220501096-AA1-EV01	16 H	Oscar Julián Ramírez Acosta	25/09/2023	8/10/2023
				Evidencias de Desempeño: Crea Modelo entidad relación de caso. GA6-220501096-AA1-EV02	NO REALIZAR ESTA EVIDENCIA			
				Evidencias de Desempeño: Creación de los objetos de la Base de Datos. GA6-220501096- AA1-EV03	16 H	Diana Marcela Rivera Valencia	25/09/2023	8/10/2023
				Evidencias de Producto: Elaboración de las bases de datos. GA6-220501096-AA1-EV04	16 H	Diana Marcela Rivera Valencia	2/10/2023	15/10/2023
		GA6-220501096-AA2 - Manipular datos en el Sistema Administrador de Bases de Datos (SMBD).		Evidencias de desempeño: Destrezas y conocimientos en el manejo de sentencias DDL y DML de SQL. GA6-220501096-AA2-EV01	10 H	Oscar Julián Ramírez Acosta	2/10/2023	15/10/2023
				Evidencias de desempeño: Creación de la estructura de la BD y aplicación de restricciones. GA6-220501096-AA2-EV02	10 H	Oscar Julián Ramírez Acosta	23/10/2023	5/11/2023

EJECUCIÓN	esarrollar la estructura de datos y la interfaz de usuario del software			Evidencias de producto: *Script* bases de datos del proyecto. GA6-220501096-AA2-EV03	12 H	Diana Marcela Rivera Valencia	16/10/2023	29/10/2023
		GA6-220501096-AA3- Crear interfaces gráficas de usuario en aplicaciones de escritorio, web y móviles.	220501096-03 - Crear componentes front-end del software de acuerdo con el diseño.	Evidencias de conocimiento: Selección herramientas para prototipado. GA6-220501096-AA3-EV01	NO REALIZAR ESTA EVIDENCIA			
				Evidencias de desempeño: Crear el diseño del sitio web y/o móviles utilizando sus componentes y tecnologías respectivas. GA6-220501096-AA3-EV02	16 H	Diana Marcela Rivera Valencia	6/11/2023	19/11/2023
				Evidencias de producto: Interfaces gráficas según requerimientos del proyecto. GA6-220501096-AA3-EV03	NO REALIZAR ESTA EVIDENCIA			
		GA6-220501096-AA4 - Generar plantillas y estilos.		Evidencias de conocimiento: Fundamentos en la implementación de componentes *frontend* , HTML, CSS, JS. GA6-220501096-AA4-EV01	16 H	Carlos Andrés Mora	16/10/2023	29/10/2023
				Evidencias de desempeño: Establecer los componentes *frontend* de la aplicación web. GA6-220501096-AA4-EV02	16 H	Carlos Andrés Mora	23/10/2023	5/11/2023
				Evidencias de producto: diseño *frontend* que cumpla con los requerimientos del proyecto. GA6-220501096-AA4-EV03	16 H	Carlos Andrés Mora	6/11/2023	19/11/2023
		GA6-230101507-AA1 - Valorar el estado general de las condiciones psicomotrices individuales para aplicar los correctivos necesarios que permitan mejorar las	230101507-01 - Desarrollar habilidades psicomotrices en el contexto productivo y social.	Evidencia de desempeño: Foro temático denominado Establecer las técnicas de coordinación motriz GA6- 230101507-AA1-EV01	NO REALIZAR ESTA EVIDENCIA			
				Evidencia de producto: Mapa mental - Capacidades físicas condicionales. GA6-230101507-AA3-EV01	16 H	Idaly Perez Amezquita	9/10/2023	22/10/2023
		GA6-230101507-AA2 - Promocionar hábitos y estilos de vida saludable a través de la nutrición y el ejercicio físico.	230101507-02 - Practicar hábitos saludables mediante la aplicación de fundamentos de nutrición e higiene.	Evidencia de producto: Infografía – Plan de higiene y gasto calórico GA6-230101507- AA2-EV01	7 H	Idaly Perez Amezquita	9/10/2023	22/10/2023

	D	GA6-230101507-AA3 - Construir conocimientos y practicas básicas de nutrición en los aprendices para implementar acciones de la cultura física en el mejoramiento de la calidad de vida en el contexto	230101507-03 - Ejecutar actividades de acondicionamiento físico orientadas hacia el mejoramiento de la condición física en los contextos productivo y social	Evidencia de producto: Ficha antropométrica de valoración de la condición física. GA6-230101507-AA3-EV02	7 H	Idaly Perez Amezquita	30/10/2023	12/11/2023
		GA6-230101507-AA4 - Identificar la higiene postural y pausas activas correctas para el desempeño del área ocupacional	230101507-04 - Implementar un plan de Ergonomía y Pausas Activas según las características de la función productiva.	Evidencia de producto: Folleto de lesiones más comunes en el trabajo o vida cotidiana, y la importancia de las pausas activas GA6-230101507-AA4-EV01	10 H	Idaly Perez Amezquita	30/10/2023	12/11/2023
		GA6-240202501-AA1- Presentar funciones de su ocupación laboral.	240202501-06 - Explicar las funciones de su ocupación laboral usando expresiones de acuerdo al nivel requerido por el programa de formación.	Evidencia de conocimiento: Documento escrito sobre un tema específico de su actividad laboral o programa de formación. GA6-240202501-AA1-EV01.	24 H	Johana Paola Afanador	9/10/2023	22/10/2023
				Evidencia de producto: Video sobre el tema específico de su actividad laboral o programa de formación GA6-240202501-AA1-EV02	16 H	Johana Paola Afanador	30/10/2023	12/11/2023
				Evidencia de desempeño: Foro "Work activities" sobre términos y expresiones de su ámbito laboral. GA6-240202501-AA1-EV03	NO REALIZAR ESTA EVIDENCIA			

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

COMPETENCIA: 240201530 - Resultado de aprendizaje de la inducción

PROGRAMA DE FORMACIÓN: TÉCNICO EN PRESELECCIÓN DE TALENTO HUMANO MEDIADO POR HERRAMIENTAS TIC

FICHA: 2834595

CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO – REGIONAL QUINDÍO

FECHA DE INICIO DE FORMACIÓN:	13 de septiembre 2023
FECHA LÍMITE DE RECEPCIÓN DE ACTIVIDADES:	05 de octubre 2023

ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE (RA)	CONFERENCIAS WEB (FECHA – HORA)	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	RESPONSABLE	FECHAS DE ENTREGA	
					INICIA	FINALIZA
Actividades de reflexión inicial.	**N/A**	**N/A**	Realizar la actualización de datos del aprendiz, según indicaciones. **No calificable.**	**APRENDIZ**	13/09/2023	17/09/2023
			Consulta de los materiales de apoyo. **No calificable.**			
			Participación en el Foro social. **No calificable.**	**SANDRA MILENA REY LIZARAZO– Instructor Vocero**	13/09/2023	17/09/2023
Actividad de Aprendizaje 1. Contextualización Senalogía.	**240201530-01.** Identificar la dinámica organizacional del SENA y el rol de la formación profesional integral de acuerdo con su proyecto de vida y el desarrollo profesional.	14/09/2023 a las 07:00pm Link: https://uniquindio.webex.com/meet/smrey	Infografía. AA1-EV0.1 **Calificable.**		13/09/2023	17/09/2023
Actividad de Aprendizaje 2. Mi compromiso como aprendiz SENA.		21/09/2023 07:00 pm	Foro temático. AA2-EV01. **Calificable.**	**ADRIANA LOPEZ DUQUE – Instructor Técnico 2**	18/09/2023	21/09/2023
Actividad de Aprendizaje 3. Formación profesional integral.		22/09/2023h 19:00 – 20:00 https://meet.google.com/kti-omra-vhe	Crucigrama. AA3-EV01. **Calificable.**	**JENNY PERDOMO ARBOLEDA – instructor de Bilingüismo**	22/09/2023	27/09/2023

Actividad de Aprendizaje 4. Alternativas de etapa productiva.		ANA MILENA MADRID: 28/09/2023 07:00 link: https://sena.territorio.la/videoconferencias.php?c=3101006&social=34237921&usk=1044082&id=201091&teams=https://teams.microsoft.com/l/meetup-join/19%3ameeting_YjBjZGU1NjItNjc0Yi00NGVlLWI1MDUtOTIzNzVlMzZmYjYx%40thread.v2/0?context=%7b%22Tid%22%3a%22cbc2c381-2f2e-4d93-91d1-506c9316ace7%22%2c%22Oid%22%3a	Cuadro sinóptico. AA4-EV01. **Calificable.**	**ANA MILENA MADRID P– Instructor Técnico 1**	28/09/2023	05/10/2023
			Taller. AA4-EV02. **Calificable**	**IDALY PÉREZ A.– Instructora Transversal**		

		%22b7b06f18-25ae-4183-b883-6e6621212393%22%7d Idaly Perez: 29/09/2023 6:30 pm link: http://sena.territorio.la/videoconferencias.php?meetingId=3101006-ac&serverKey=0				
	FECHA LÍMITE DE RECEPCIÓN DE ACTIVIDADES – 05 DE OCTUBRE 2023					
	CRITERIO DE EVALUACIÓN: A= Aprobado D= No aprobado					
	Horario sujeto a variación, siempre que se dé un cambio a la programación, el instructor comunicará oportunamente a través de anuncios y/o correos electrónicos.					

Línea de atención al ciudadano: 018000 910270
Línea de atención al empresario: 018000 910682

@SENAcomunica

www.sena.edu.co

PROGRAMA DE FORMACIÓN TITULADA TECNOLOGÍA EN DESARROLLO PUBLICITARIO
CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO – REGIONAL QUINDIO
CRONOGRAMA ETAPA DE INDUCCIÓN FICHA 2834781
FECHA DE INICIO: 11 DE SEPTIEMBRE DE 2023 FECHA FIN: 8 DE OCTUBRE DE 2023

RESULTADO DE APRENDIZAJE	ACTIVIDAD DE PROYECTO	EVIDENCIAS	FECHA INICIO	FECHA FINAL	INSTRUCTOR RESPONSABLE
No Aplica	Actualizar Datos en Sofia Plus	Actualizar datos.	11/09/2023	8/10/2023	Aprendiz
RAP 63 APROPIAR CARACTERÍSTICAS DE LA GESTIÓN ORGANIZACIONAL DEL SENA EN EL CONTEXTO DE LA MISIÓN INSTITUCIONAL DE ACUERDO CON SU ROL PROYECTO DE VIDA Y DESARROLLO PROFESIONAL.	Actividad 1. Contextualización SENA	Participación en el foro Social.	11/09/2023	8/10/2023	Instructora Astrith E Rincón
		Cuestionario: Dinámica organizacional del SENA.			
	Actividad 2. MI ambiente formativo	Cuestionario: Mi ambiente de formación	18/09/2023	8/10/2023	Instructora Astrith E Rincón
		Estudio de caso: La oportunidad de formarme IPA			Instructora Idaly Pérez Amézquita
		Representación gráfica: Reconociendo mi ambiente formativo OAG			Instructor Oscar Albeiro Guerreo
	Actividad 3. Trabajo colaborativo.	Relato: Trabajo colaborativo LMG	25/09/2023	8/10/2023	InstructorTécnico Lina Marcela García
	Actividad 4. Mi alternativa productiva	Portafolio: Mis evidencias RDG	29/09/2023	8/10/2023	Instructor Ruben Dario Gutiérrez
		Resumen: Proyección de elección alternativa productiva JPA			Instructora Jenny Perdomo Arboleda

CRONOGRAMA GENERAL DE ACTIVIDADES
PROGRAMA DE FORMACIÓN TITULADA
ANIMACIÓN 3D (2675760)
CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO – REGIONAL QUINDÍO - ARMENIA

FECHA DE INICIO FORMACIÓN:	**21/11/2022**
FECHA DE INICIO DE FORMACIÓN FASE HACER: (Horas 1,152)	**06/06/2023**
FECHA FIN FASE LECTIVA HACER:	**12/12/2023**

NOMBRE de laFASE	ACTIVIDAD DEL PROYECTO	ACTIVIDA DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	FECHAS DE ENTREGA	
						INICIA - FIN	INSTRUCTOR
HACER	AP3. Construir la Ilustración de los personajes, props y escenarios de las animaciones.	**GA3-220501083-AA1.** Construir la Ilustración de personajes y escenario para producción de manera analógica y digital	**220501083-01.** Ilustrar las imágenes de referencia de los elementos a modelar según las necesidades del storyboard. RAP 61	**Evidencia de conocimiento:** Cuestionario sobre conceptos de color y anatomía para *concept*. **GA3-220501083-AA1-EV01.**	192 horas	Inicio 06/06/2023 Fin 15/06/2023	Andrés Giovanni Alvarado Prieto
				Evidencia de producto: Bitácora de trabajo de producción gráfica. **GA3-220501083-AA1- EV02**		Inicio 08/06/2023 Fin 25/06/2023	Lina Marcela García López
		GA3-240202501-AA1 Dialogar sobre posibles soluciones a problemas dentro de contextos sociales.	**240202501-03** Discutir sobre posibles soluciones	**Conocimiento** Cuestionario **GA3-240202501-AA1-EV01**	48 horas	Inicio -20/06/2023 Fin 27/06/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
				Producto: Audio **GA3-240202501-AA1-EV02**		Inicio -22/06/2023 Fin - 29/06/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
				Desempeño: Foro **GA3-240202501-AA1-EV03**		Inicio -22/06/2023 Fin - 30/06/2023	Laura Jazmín Villa Castaño

		GA3-240202501-AA2 Reportar sobre posibles soluciones a problemas dentro de contextos laborales.	a problemas dentro de un rango variado de contextos sociales y laborales. RAP 36	**Conocimiento** Cuestionario **GA3-240202501-AA2-EV01**		Inicio 25/06/2023 Fin - 04/07/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
				Producto: Audio **GA3-240202501-AA2-EV02**		Inicio 30/06/2023 Fin – 10/07/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
				Desempeño: Foro **GA3-240202501-AA2-EV03**		Inicio 05/07/2023 Fina- 15/07/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
HACER	AP4. Esculpir a partir de las ilustraciones, los personajes, props y escenarios para generar la estructura básica de los elementos.	**GA4-220501083-AA1**. Esculpir y/o modelar los elementos 3D	**220501083-02.** Evaluar el modelo 3d según el tipo de proyecto. RAP 58	**Evidencia de producto y desempeño:** Archivo de escultura de los personajes. **GA4-220501083-AA1-EV01.**	192 horas	Inicio - 10/07/2023 Fin - 30/07/2023	Andrés Giovanni Alvarado Prieto
				Evidencia de desempeño: Video *Making off* del proceso de modelado. **GA4-220501083-AA1-EV02.**		Inicio - 27/07/2023 Fin - 14/08/2023	Lina Marcela García López
		GA4-240201064-AA1. Identificar las características socioeconómicas, tecnológicas, políticas y culturales del contexto productivo, reconociendo las necesidades y problemáticas que lo afectan.	**240201064 -01.** Analizar el contexto productivo según sus características y necesidades RAP 51	**Evidencia de producto:** Mapa mental. Representar en un mapa mental, las características socioeconómico, tecnológicas, políticas y culturales del contexto productivo inmediato. **GA4-240201064-AA1-EV01**	48 horas	Inicio 10/08/2023 Fin - 17/08/2023	Idaly Pérez
		GA4-240201064-AA2. Elaborar la propuesta de investigación formativa.	**240201064 -02**. Estructurar el proyecto de acuerdo a criterios de la investigación. RAP 53	**Evidencia de desempeño:** Propuesta de investigación. Documento que evidencia procesos de investigación efectivos. **GA4-240201064-AA1- EV02**		Inicio 10/08/2023 Fin - 19/08/2023	Idaly Pérez
			240201064 -03. Argumentar aspectos teóricos del proyecto según referentes nacionales e internacionales. RAP 50				

			240201064 -04. Proponer soluciones a las necesidades del contexto según resultados de la investigación. RAP 52				
HACER		**GA4-240202501-AA1**. Establecer acciones de mejora relacionadas con expresiones, estructuras y desempeño de acuerdo al programa de formación.	**240202501-04** Implementar acciones de mejora relacionadas con el uso de expresiones, estructuras y desempeño según los resultados de aprendizaje formulados para el programa. RAP 40	**Conocimiento:** Evidencia Cuestionario GA4-240202501-AA1-EV01.	48 horas	Inicio 17/08/2023 Fin - 23/08/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
				Producto: Evidencia Mapa mental GA4-240202501-AA1-EV02.		Inicio 20/08/2023 Fin - 26/08/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
				Desempeño: Evidencia GA4-240202501-AA1-EV03. Blog		Inicio - 24/08/2023 Fin 29/08/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
	AP5. Aplicar los correctivos a la topología de los personajes, props y escenarios.	**GA5-220501083-AA1**. Preparar los elementos para los procesos de texturizado y rigging.	**220501083-03**. Modelar los elementos en 3D según las características del proyecto. RAP 60	**Evidencia de producto:** Archivo comprimido con el modelado de los elementos 3D: personajes, props, assets y ambientes. **GA5-220501083-AA1-EV01.**	192 horas	Inicio 28/08/2023 Fin - 20/09/2023	Lina Marcela García López
				Evidencia de producto y desempeño: Archivo comprimido con unwrapping UV de todos los elementos 3D. **GA5-220501083-AA1-EV02.**		Inicio 16/09/2023 Fin - 30/09/2023	Andrés Giovanni Alvarado Prieto
		GA5-230101507-AA1. Valorar el estado general de las condiciones psicomotrices individuales para aplicar los correctivos necesarios que permitan mejorar las capacidades.	**230101507-01.** Desarrollar habilidades psicomotrices en el contexto productivo y social. RAP 47	**Evidencia de desempeño:** Foro temático -identificar y establecer las técnicas de coordinación motriz. **GA5 - 230101507-AA1-EV01**	98 horas	Inicio 25/09/2023 Fin - 05/10/2023	Idaly Pérez

HACER		**GA5-230101507-AA2.** Establecer hábitos para lograr un estilo de vida saludable, mediante la aplicación de fundamentos de nutrición e higiene.	**230101507-02.** Practicar hábitos saludables mediante la aplicación de fundamentos de nutrición e higiene. RAP 46	**Evidencia de producto:** Infografía. Estilos de vida saludable. GA5 - 230101507- AA2- EV01		Inicio 28/09/2023 Fin - 07/10/2023	Idaly Pérez
		GA5-230101507-AA3. Construir conocimientos y prácticas básicas de nutrición en los aprendices para implementar acciones de la cultura física en el mejoramiento de la calidad de vida en el contexto individual, laboral y social.	**230101507-03.** Ejecutar actividades de acondicionamiento físico orientadas hacia el mejoramiento de la condición física en los contextos productivo y social. RAP 49	**Evidencia de producto:** Ficha antropométrica de valoración de la condición física. GA5 - 230101507- AA3-EV01.		Inicio 05/10/2023 Fin - 10/10/2023	Idaly Pérez
		GA5-230101507-AA4. Identificar la higiene postural y pausas activas correctas para el desempeño del área ocupacional.	**230101507-04.** **I**mplementar un plan de Ergonomía y Pausas Activas según las características de la función productiva. RAP 48	**Evidencia de producto:** Folleto de lesiones más comunes en el trabajo o vida cotidiana, y la importancia de las pausas activas. GA5 -230101507- AA4-EV01.		Inicio 08/10/2023 Fin - 12/10/2023	Idaly Pérez
		GA5-240202501-AA1 Simular un proceso para la realización de una actividad en su quehacer laboral.	**240202501-05** Presentar un proceso para la realización de una actividad en su quehacer laboral de acuerdo con los procedimientos establecidos desde su programa de formación. RAP 39	**Conocimiento** Diagrama de flujo **GA5-240202501-AA1-EV01**	48 horas	Inicio 10/10/2023 Fin - 14/10/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
				Producto: Ensayo **GA5-240202501-AA1- EV02**		Inicio 10/10/2023 Fin - 16/10/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
				Producto: Vídeo **GA5-240202501-AA1-EV03**		Inio - 10/10/2023 Fin - 18/10/2023	Laura Jazmín Villa Castaño

HACER	AP6. Editar las propiedades de los diferentes materiales y texturas de los personajes, props y escenarios.	**GA6-220501083-AA1**. Aplicar y editar las propiedades de los diferentes materiales y texturas.	**220501083-04**. Crear las texturas y los materiales de los modelos 3D de acuerdo con los parámetros definidos RAP 59	**Evidencia de conocimiento** Elaborar lista de chequeo para diferenciar los tipos de mapas de textura. **GA6-220501083-AA1-EV01**	192 horas	Inicio 14/10/2023 Fin - 25/10/2023	Andrés Giovanni Alvarado Prieto
				Evidencia de producto: Archivo comprimido de imágenes de las texturas de los elementos 3D. **GA6-220501083-AA1-EV02.**		Inicio 22/10/2023 Fin - 08/11/2023	Lina Marcela García López
				Evidencia de producto: Archivo comprimido con archivos fuentes y renders de los elementos 3D. **GA6-220501083-AA1-EV02.**		Inicio 04/11/2023 Fin - 19/11/2023	Andrés Giovanni Alvarado Prieto
		GA6-220601501-AA1. Identifica estrategias para la prevención y control del impacto ambiental, de los accidentes y enfermedades laborales en situaciones del escenario laboral.	**220601501-01**. Analizar las estrategias para la prevención y control de los impactos ambientales y de los accidentes y enfermedades laborales (ATEL), de acuerdo con las políticas organizacionales y el entorno social. RAP 15	**Evidencia de conocimiento:** cuestionario sobre opciones de solución a situaciones que se presentan en el contexto ambiental y del SST. **GA6-220601501-AA1- EV01.**	48 horas	Inicio 15/11/2023 Fin - 22/11/2023	A Idaly Pérez

HACER	AP6. Editar las propiedades de los diferentes materiales y texturas de los personajes, props y escenarios.	**GA6-220601501-AA2.** Reconoce el desarrollo de las acciones de control de los impactos ambientales, disminución de accidentes y enfermedades laborales.	**220601501-02**. Implementar estrategias para el control de los impactos ambientales y de los accidentes y enfermedades de acuerdo con los planes y programas establecidos por la organización. RAP 18	**Evidencia de producto:** Presentación sobre las estrategias para la prevención y control de los impactos ambientales, accidentes y enfermedades laborales (ATEL). **GA6-220601501-AA2-EV01.**		Inicio - 18/11/2023 Fin - 24/11/2023	Idaly Pérez
		GA6-220601501-AA3. Plantea acciones para orientar al equipo de trabajo en los planes o programas ambientales y de SST.	**220601501-03.** Realizar seguimiento y acompañamiento al desarrollo de los planes y programas ambientales y SST, según el área de desempeño. RAP 16	**Evidencia de conocimiento:** Mapa mental respecto a los planes y acciones establecidos en medio ambiente y SST. **GA6-220601501- AA3-EV01**		**Inicio -** 20/11/2023 Fin - 26/11/2023	Idaly Pérez
		GA6-220601501-AA4. Plantea propuestas para favorecer la cultura ambiental responsable, el desarrollo sustentable y el autocuidado.	**220601501-04**. Proponer acciones de mejora para el manejo ambiental y el control de la SST, de acuerdo con estrategias de trabajo, colaborativo, cooperativo y coordinado en el contexto productivo y social. RAP 17	**Evidencia de producto:** Video expositivo sobre oportunidades de mejora en medio ambiente y SST. **GA6-220601501-AA4-EV01.**		**Inicio -** 24/11/2023 Fin 28/11/2023	Idaly Pérez
		GA6-240202501-AA1. Presentar funciones de su ocupación laboral.	**240202501 -06** Explicar las funciones de su ocupación laboral usando expresiones de acuerdo al nivel requerido por el programa de formación. RAP 37	**Conocimiento:** Documento escrito **GA6- 240202501-AA1-EV01**	48 horas	Inicio - 27/11/2023 Fin - 02/12/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
				Producto: Video **GA6-240202501-AA1-EV02**		Inicio -30/11/2023 Fin - 05/12/2023	Laura Jazmín Villa Castaño
				Desempeño: Foro **GA6-240202501-AA1-EV03**		Inicio - 02/12/2023 Fin - 12/12/2023	Laura Jazmín Villa Castaño

Línea de atención al ciudadano: 018000 910270
Línea de atención al empresario: 018000 910682

@SENAcomunica

www.sena.edu.co

CRONOGRAMA GENERAL DE ACTIVIDADES
PROGRAMA DE FORMACIÓN TITULADA
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO – REGIONAL QUINDÍO
FICHA: 2627090
Fase 2 (Planeación) - Guía de Aprendizaje 5

FECHA DE INICIO DE FORMACIÓN: 05 de Septiembre de 2022
FECHA DE INICIO GA5: Miércoles 09 de Agosto de 2023
FECHA FIN GA5: Domingo 17 de Septiembre de 2023

NOMBRE DE LA FASE	ACTIVIDAD DEL PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE (RAP)	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	INSTRUCTOR A CARGO DE LA EVIDENCIA	FECHAS DE ENTREGA	
							INICIA	FINALIZA
				Evidencia de conocimiento: Taller Técnico sobre construcción del prototipo del software de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calidad. GA5-220501095-AA1-EV01. Calificable.	15 H	Carlos Andrés Mora	15/08/2023	28/08/2023
				Evidencia de conocimiento: Nociones de reglas de usabilidad y accesibilidad en aplicaciones independientes, web. GA5- 220501095-AA1-EV02. Calificable.	15 H	Carlos Andrés Mora	15/08/2023	28/08/2023
				Evidencia de desempeño: Elaboración de interfaz gráfica y mapa de navegación cumpliendo con reglas de usabilidad y accesibilidad. GA5-220501095- AA1-EV03. Calificable.	20 H	Carlos Andrés Mora	22/08/2023	4/09/2023

PLANEACIÓN	minar la estructura lógica y tecnológica del sistema	GA5-220501095-AA1-Elaborar el prototipo navegable del software aplicando estándares de usabilidad y accesibilidad.	220501095-03 Determinar las características técnicas de la interfaz gráfica del software adoptando estándares.	Evidencias de producto: Maquetación de la Interfaz gráfica en HTML. GA5- 220501095-AA1-EV04. Calificable.	15 H	Carlos Andrés Mora	29/08/2023	11/09/2023
				Evidencias de Producto: Mapa de Navegación. GA5-220501095- AA1-EV05. Calificable.	15 H	NO REALIZAR ESTA EVIDENCIA		
				Evidencia de conocimiento: Nociones de reglas de usabilidad y accesibilidad en aplicaciones independientes, móviles. GA5-220501095-AA1-EV06. Calificable.	20 H	Diana Marcela Rivera	15/08/2023	28/08/2023
				Evidencia de desempeño: Elaboración de interfaz gráfica y mapa de navegación cumpliendo con reglas de usabilidad y accesibilidad app móvil. GA5- 220501095-AA1-EV07. Calificable.	20 H	Diana Marcela Rivera	22/08/2023	4/09/2023
				Evidencias de producto: Maquetación de la interfaz gráfica en XML – Android. GA5-220501095-AA1-EV08. Calificable.	16 H	Diana Marcela Rivera	29/08/2023	11/09/2023
		GA5-240201064- AA1-Identificar las características socioeconómicas, tecnológicas, políticas y culturales del contexto productivo reconociendo las necesidades y	240201064-1 - Analizar el contexto productivo según sus características y necesidades.	Evidencia de producto: Mapa mental - Características socioeconómicas, tecnológicas, políticas y culturales del contexto productivo inmediato. GA5-240201064-AA1-EV01. Calificable	8 H	Idaly Perez Amezquita	9/08/2023	21/08/2023
			240201064 -2 - Estructurar el proyecto de acuerdo a criterios de la investigación.					

	Determ	GA5-240201064-AA2- Elaborar la propuesta de investigación formativa.	240201064 -3 - Argumentar aspectos teóricos del proyecto según referentes nacionales e internacionales. 240201064 -4 - Proponer soluciones a las necesidades del contexto según resultados de la investigación.	Evidencia de desempeño, conocimiento y producto: Propuesta de investigación formativa. GA5-240201064-AA2- EV01. Calificable.	40 H	Idaly Perez Amezquita	29/08/2023	11/09/2023
		GA5-240202501-AA1-Simular un proceso para la realización de una actividad en su quehacer laboral.	240202501 -5 - Presentar un proceso para la realización de una actividad en su que hacer laboral de acuerdo con los procedimientos establecidos desde su programa de formación.	Evidencia de conocimiento: diagrama de flujo sobre las instrucciones de un proceso relacionado con su quehacer laboral. GA5-240202501-AA1-EV01. Calificable.	10 H	Johana Paola Afanador	22/08/2023	4/09/2023
				Evidencia de producto: ensayo sobre las etapas básicas del proceso de una empresa y las personas en un equipo de trabajo. GA5-240202501- AA1EV02. Calificable.	20 H	Johana Paola Afanador	5/09/2023	17/09/2023
				Evidencia de producto: vídeo sobre las etapas básicas del proceso de una empresa y las personas en un equipo de trabajo. GA5-240202501-AA1-EV03. Calificable.	18 H	Johana Paola Afanador	5/09/2023	17/09/2023

CRONOGRAMA GENERAL DE ACTIVIDADES
PROGRAMA DE FORMACIÓN TITULADA
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO – REGIONAL QUINDÍO
FICHA: 2627091
Fase 2 (Planeación) - Guía de Aprendizaje 5

FECHA DE INICIO DE FORMACIÓN: 05 de Septiembre de 2022
FECHA DE INICIO GA5: Miércoles 09 de Agosto de 2023
FECHA FIN GA5: Domingo 17 de Septiembre de 2023

NOMBRE DE LA FASE	ACTIVIDAD DEL PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE (RAP)	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	INSTRUCTOR A CARGO DE LA EVIDENCIA	FECHAS DE ENTREGA	
							INICIA	FINALIZA
				Evidencia de conocimiento: Taller Técnico sobre construcción del prototipo del software de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calidad. GA5-220501095-AA1-EV01. Calificable.	15 H	Carlos Andrés Mora	15/08/2023	28/08/2023
				Evidencia de conocimiento: Nociones de reglas de usabilidad y accesibilidad en aplicaciones independientes, web. GA5- 220501095-AA1-EV02. Calificable.	15 H	Carlos Andrés Mora	15/08/2023	28/08/2023
				Evidencia de desempeño: Elaboración de interfaz gráfica y mapa de navegación cumpliendo con reglas de usabilidad y accesibilidad. GA5-220501095- AA1-EV03. Calificable.	20 H	Carlos Andrés Mora	22/08/2023	4/09/2023

PLANEACIÓN	ar la estructura lógica y tecnológica del sistema	GA5-220501095-AA1-Elaborar el prototipo navegable del software aplicando estándares de usabilidad y accesibilidad.	220501095-03 Determinar las características técnicas de la interfaz gráfica del software adoptando estándares.	Evidencias de producto: Maquetación de la Interfaz gráfica en HTML. GA5- 220501095-AA1-EV04. Calificable.	15 H	Carlos Andrés Mora	29/08/2023	11/09/2023
				Evidencias de Producto: Mapa de Navegación. GA5-220501095- AA1-EV05. Calificable.	15 H	NO REALIZAR ESTA EVIDENCIA		
				Evidencia de conocimiento: Nociones de reglas de usabilidad y accesibilidad en aplicaciones independientes, móviles. GA5-220501095-AA1-EV06. Calificable.	20 H	Diana Marcela Rivera	15/08/2023	28/08/2023
				Evidencia de desempeño: Elaboración de interfaz gráfica y mapa de navegación cumpliendo con reglas de usabilidad y accesibilidad app móvil. GA5- 220501095-AA1-EV07. Calificable.	20 H	Diana Marcela Rivera	22/08/2023	4/09/2023
				Evidencias de producto: Maquetación de la interfaz gráfica en XML – Android. GA5-220501095-AA1-EV08. Calificable.	16 H	Diana Marcela Rivera	29/08/2023	11/09/2023
		GA5-240201064- AA1-Identificar las características socioeconómicas, tecnológicas, políticas y culturales del contexto productivo reconociendo las necesidades y problemáticas que lo afectan.	240201064-1 - Analizar el contexto productivo según sus características y necesidades.	Evidencia de producto: Mapa mental - Características socioeconómicas, tecnológicas, políticas y culturales del contexto productivo inmediato. GA5-240201064-AA1-EV01. Calificable	8 H	Idaly Perez Amezquita	9/08/2023	21/08/2023

	Determin	GA5-240201064-AA2- Elaborar la propuesta de investigación formativa.	240201064 -2 - Estructurar el proyecto de acuerdo a criterios de la investigación.	Evidencia de desempeño, conocimiento y producto: Propuesta de investigación formativa. GA5-240201064-AA2- EV01. Calificable.	40 H	Idaly Perez Amezquita	29/08/2023	11/09/2023
			240201064 -3 - Argumentar aspectos teóricos del proyecto según referentes nacionales e internacionales.					
			240201064 -4 - Proponer soluciones a las necesidades del contexto según resultados de la investigación.					
		GA5-240202501-AA1-Simular un proceso para la realización de una actividad en su quehacer laboral.	240202501 -5 - Presentar un proceso para la realización de una actividad en su que hacer laboral de acuerdo con los procedimientos establecidos desde su programa de formación.	Evidencia de conocimiento: diagrama de flujo sobre las instrucciones de un proceso relacionado con su quehacer laboral. GA5-240202501-AA1-EV01. Calificable.	10 H	Johana Paola Afanador	22/08/2023	4/09/2023
				Evidencia de producto: ensayo sobre las etapas básicas del proceso de una empresa y las personas en un equipo de trabajo. GA5-240202501- AA1EV02. Calificable.	20 H	Johana Paola Afanador	5/09/2023	17/09/2023
				videncia de producto: vídeo sobre las etapas básicas del proceso de una empresa y las personas en un equipo de trabajo. GA5-240202501-AA1-EV03. Calificable.	18 H	Johana Paola Afanador	5/09/2023	17/09/2023

CRONOGRAMA GENERAL DE ACTIVIDADES
PROGRAMA DE FORMACIÓN TITULADA
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO – REGIONAL QUINDÍO
FICHA: 2627092
Fase 2 (Planeación) - Guía de Aprendizaje 5

FECHA DE INICIO DE FORMACIÓN: 05 de Septiembre de 2022
FECHA DE INICIO GA5: Miércoles 09 de Agosto de 2023
FECHA FIN GA5: Domingo 17 de Septiembre de 2023

NOMBRE DE LA FASE	ACTIVIDAD DEL PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE (RAP)	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	INSTRUCTOR A CARGO DE LA EVIDENCIA	FECHAS DE ENTREGA	
							INICIA	FINALIZA
				Evidencia de conocimiento: Taller Técnico sobre construcción del prototipo del software de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calidad. GA5-220501095-AA1-EV01. Calificable.	15 H	Ricardo González Vargas	15/08/2023	28/08/2023
				Evidencia de conocimiento: Nociones de reglas de usabilidad y accesibilidad en aplicaciones independientes, web. GA5- 220501095-AA1-EV02. Calificable.	15 H	Ricardo González Vargas	15/08/2023	28/08/2023
				Evidencia de desempeño: Elaboración de interfaz gráfica y mapa de navegación cumpliendo con reglas de usabilidad y accesibilidad. GA5-220501095- AA1-EV03. Calificable.	20 H	Ricardo González Vargas	22/08/2023	4/09/2023

PLANEACIÓN	inar la estructura lógica y tecnológica del sistema	GA5-220501095-AA1-Elaborar el prototipo navegable del software aplicando estándares de usabilidad y accesibilidad.	220501095-03 Determinar las características técnicas de la interfaz gráfica del software adoptando estándares.	Evidencias de producto: Maquetación de la Interfaz gráfica en HTML. GA5- 220501095-AA1-EV04. Calificable.	15 H	Ricardo González Vargas	29/08/2023	11/09/2023
				Evidencias de Producto: Mapa de Navegación. GA5-220501095- AA1-EV05. Calificable.	15 H	NO REALIZAR ESTA EVIDENCIA		
				Evidencia de conocimiento: Nociones de reglas de usabilidad y accesibilidad en aplicaciones independientes, móviles. GA5-220501095-AA1-EV06. Calificable.	20 H	Oscar Julián Ramirez Acosta	15/08/2023	28/08/2023
				Evidencia de desempeño: Elaboración de interfaz gráfica y mapa de navegación cumpliendo con reglas de usabilidad y accesibilidad app móvil. GA5- 220501095-AA1-EV07. Calificable.	20 H	Oscar Julián Ramirez Acosta	22/08/2023	4/09/2023
				Evidencias de producto: Maquetación de la interfaz gráfica en XML – Android. GA5-220501095-AA1-EV08. Calificable.	16 H	Oscar Julián Ramirez Acosta	29/08/2023	11/09/2023
		GA5-240201064- AA1-Identificar las características socioeconómicas, tecnológicas, políticas y culturales del contexto productivo reconociendo las necesidades y problemáticas que lo afectan.	240201064-1 - Analizar el contexto productivo según sus características y necesidades.	Evidencia de producto: Mapa mental - Características socioeconómicas, tecnológicas, políticas y culturales del contexto productivo inmediato. GA5-240201064-AA1-EV01. Calificable	8 H	Idaly Perez Amezquita	9/08/2023	21/08/2023

	Determ	GA5-240201064-AA2- Elaborar la propuesta de investigación formativa.	240201064 -2 - Estructurar el proyecto de acuerdo a criterios de la investigación.	Evidencia de desempeño, conocimiento y producto: Propuesta de investigación formativa. GA5-240201064-AA2- EV01. Calificable.	40 H	Idaly Perez Amezquita	29/08/2023	11/09/2023
			240201064 -3 - Argumentar aspectos teóricos del proyecto según referentes nacionales e internacionales.					
			240201064 -4 - Proponer soluciones a las necesidades del contexto según resultados de la investigación.					
		GA5-240202501-AA1-Simular un proceso para la realización de una actividad en su quehacer laboral.	240202501 -5 - Presentar un proceso para la realización de una actividad en su que hacer laboral de acuerdo con los procedimientos establecidos desde su programa de formación.	Evidencia de conocimiento: diagrama de flujo sobre las instrucciones de un proceso relacionado con su quehacer laboral. GA5-240202501-AA1-EV01. Calificable.	10 H	Johana Paola Afanador	22/08/2023	4/09/2023
				Evidencia de producto: ensayo sobre las etapas básicas del proceso de una empresa y las personas en un equipo de trabajo. GA5-240202501- AA1EV02. Calificable.	20 H	Johana Paola Afanador	5/09/2023	17/09/2023
				videncia de producto: vídeo sobre las etapas básicas del proceso de una empresa y las personas en un equipo de trabajo. GA5-240202501-AA1-EV03. Calificable.	18 H	Johana Paola Afanador	5/09/2023	17/09/2023

CRONOGRAMA GENERAL DE ACTIVIDADES
PROGRAMA DE FORMACIÓN TITULADA
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO – REGIONAL QUINDÍO
FICHA: 2627093
Fase 2 (Planeación) - Guía de Aprendizaje 5

FECHA DE INICIO DE FORMACIÓN: 05 de Septiembre de 2022
FECHA DE INICIO GA5: Miércoles 09 de Agosto de 2023
FECHA FIN GA5: Domingo 17 de Septiembre de 2023

NOMBRE DE LA FASE	ACTIVIDAD DEL PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE (RAP)	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	INSTRUCTOR A CARGO DE LA EVIDENCIA	FECHAS DE ENTREGA	
							INICIA	FINALIZA
				Evidencia de conocimiento: Taller Técnico sobre construcción del prototipo del software de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calidad. GA5-220501095-AA1-EV01. Calificable.	15 H	Ricardo González Vargas	15/08/2023	28/08/2023
				Evidencia de conocimiento: Nociones de reglas de usabilidad y accesibilidad en aplicaciones independientes, web. GA5- 220501095-AA1-EV02. Calificable.	15 H	Ricardo González Vargas	15/08/2023	28/08/2023
				Evidencia de desempeño: Elaboración de interfaz gráfica y mapa de navegación cumpliendo con reglas de usabilidad y accesibilidad. GA5-220501095- AA1-EV03. Calificable.	20 H	Ricardo González Vargas	22/08/2023	4/09/2023

PLANEACIÓN	nar la estructura lógica y tecnológica del sistema	GA5-220501095-AA1-Elaborar el prototipo navegable del software aplicando estándares de usabilidad y accesibilidad.	220501095-03 Determinar las características técnicas de la interfaz gráfica del software adoptando estándares.	Evidencias de producto: Maquetación de la Interfaz gráfica en HTML. GA5- 220501095-AA1-EV04. Calificable.	15 H	Ricardo González Vargas	29/08/2023	11/09/2023
				Evidencias de Producto: Mapa de Navegación. GA5-220501095- AA1-EV05. Calificable.	15 H	NO REALIZAR ESTA EVIDENCIA		
				Evidencia de conocimiento: Nociones de reglas de usabilidad y accesibilidad en aplicaciones independientes, móviles. GA5-220501095-AA1-EV06. Calificable.	20 H	Oscar Julián Ramirez Acosta	15/08/2023	28/08/2023
				Evidencia de desempeño: Elaboración de interfaz gráfica y mapa de navegación cumpliendo con reglas de usabilidad y accesibilidad app móvil. GA5- 220501095-AA1-EV07. Calificable.	20 H	Oscar Julián Ramirez Acosta	22/08/2023	4/09/2023
				Evidencias de producto: Maquetación de la interfaz gráfica en XML – Android. GA5-220501095-AA1-EV08. Calificable.	16 H	Oscar Julián Ramirez Acosta	29/08/2023	11/09/2023
		GA5-240201064- AA1-Identificar las características socioeconómicas, tecnológicas, políticas y culturales del contexto productivo reconociendo las necesidades y problemáticas que lo afectan.	240201064-1 - Analizar el contexto productivo según sus características y necesidades.	Evidencia de producto: Mapa mental - Características socioeconómicas, tecnológicas, políticas y culturales del contexto productivo inmediato. GA5-240201064-AA1-EV01. Calificable	8 H	Idaly Perez Amezquita	9/08/2023	21/08/2023

	Determi	GA5-240201064-AA2- Elaborar la propuesta de investigación formativa.	240201064 -2 - Estructurar el proyecto de acuerdo a criterios de la investigación.	Evidencia de desempeño, conocimiento y producto: Propuesta de investigación formativa. GA5-240201064-AA2- EV01. Calificable.	40 H	Idaly Perez Amezquita	29/08/2023	11/09/2023
			240201064 -3 - Argumentar aspectos teóricos del proyecto según referentes nacionales e internacionales.					
			240201064 -4 - Proponer soluciones a las necesidades del contexto según resultados de la investigación.					
		GA5-240202501-AA1-Simular un proceso para la realización de una actividad en su quehacer laboral.	240202501 -5 - Presentar un proceso para la realización de una actividad en su que hacer laboral de acuerdo con los procedimientos establecidos desde su programa de formación.	Evidencia de conocimiento: diagrama de flujo sobre las instrucciones de un proceso relacionado con su quehacer laboral. GA5-240202501-AA1-EV01. Calificable.	10 H	Johana Paola Afanador	22/08/2023	4/09/2023
				Evidencia de producto: ensayo sobre las etapas básicas del proceso de una empresa y las personas en un equipo de trabajo. GA5-240202501- AA1EV02. Calificable.	20 H	Johana Paola Afanador	5/09/2023	17/09/2023
				videncia de producto: vídeo sobre las etapas básicas del proceso de una empresa y las personas en un equipo de trabajo. GA5-240202501-AA1-EV03. Calificable.	18 H	Johana Paola Afanador	5/09/2023	17/09/2023